hi-Tech КОЛЛЕКТИВНЫЙ ЦИФРОВОЙ РАЗУМ

http://ht.ua



Подписной индекс 35327 ПОДКЛЮЧИСЬ

№29-32 [564-567]



Как закаляется «мать»

Эксклюзивный фоторепортаж с фабрики материнских плат

10

HARD 20



SOFT 18

WEB 28



БЕЗОПАСНЫЕ СВЯЗИ ☺
Защищаемся от мобильных мошенников

НЕ ДЛЯ ПРОФИ?
Преимущества и недостатки бесплатного редактора GIMP

РЕКЛАМНЫЙ ТОРМОЗ
Лучший софт против надоедливых баннеров

№ 29-32



1.08-30.08.2009

СОДЕРЖАНИЕ

ПРОГРАММЫ

Почем «Семерка» для народа?



Украинский офис Microsoft озвучил рекомендованные цены на линейку операционных систем Windows 7, русскоязычная версия которых появится в продаже 22 октября, а украиноязычная — 31 октября 2009 года. Как и следовала ожидать, глобальная ценовая политика компании предусматривает единые цены на программы Microsoft в рамках отдельного региона, посему озвученные цифры вряд ли покажутся украинскому потребителю антикризисными (хотя в абсолютных цифрах они на 10—40 % ниже изначальных цен на Windows Vista).

Так, цена Windows 7 Home Basic составит $113, Home Premium — $193, Professional — $290 и Windows 7 Ultimate — $360. Озвученные цены являются рекомендованными, конечная цена, которую покупатель увидит в магазинах, во многом будет зависеть от ценовой политики партнеров Microsoft, дилеров и розничных продавцов и, конечно же, от курса доллара. Также стоит учитывать, что названные цифры — цены коробочных версий операционных систем (которые всегда были самыми дорогими), тогда как стоимость предустановленных Windows 7 будет существенно ниже.

Если вы планируете покупать компьютер или ноутбук с предустановленной операционной системой до официального выхода «семерки», но хотели бы впоследствии обновит ее до Windows 7 на льготных условиях, обратите внимание на производителей, участвующих в программе Windows 7 Upgrade Option. Подробный их список доступен на сайте www.microsoft.com/ukraine/windows/buy/offers/upgrade.aspx. В настоящее время это в основном международные бренды, но как сообщили нам в украинском офисе компании Microsoft, в скором времени этот список пополнится и отечественными сборщиками.

Источник: www.ht.ua/news/86068.html

Касперский выиграл суд против Zango

Девятый окружной апелляционный суд США постановил, что «Лаборатория Касперского», которая классифицирует ПО, производимое компанией Zango, как вредоносное, и защищает от него пользователей, не несет ответственности за любые свои действия по производству и распространению технических средств, ограничивающих доступ программ Zango к ресурсам пользователей, поскольку «Лаборатория Касперского» считает продукцию истца «не вызывающей доверия».

Компания Zango подала в суд на «Лабораторию Касперского», чтобы добиться пересмотра статуса своих программ как опасных и прекращения блокирования потенциально нежелательного ПО, произведенного компанией Zango, системами безопасности «Лаборатории Касперского».

В решении суда, создающем прецедент для всей антивирусной индустрии, говорится: «Лаборатория Касперского» утверждает, что программные продукты компании Zango являются рекламным и, весьма вероятно, шпионским ПО. По роду производимого ею ПО «Лаборатория Касперского» в качестве «доброго самаритянина» в соответствии с американским законодательством имеет право на иммунитет (Good Samaritan immunity) от судебного преследования.

Источник: www.ht.ua/news/86093.html

ТЕХНОЛОГИИ

Самый быстрый в мире ARM

Компании Samsung и Intrinsity объявили о совместной разработке самого быстрого в истории индустрии 45 нм ядра на базе мобильного процессора ARM Cortex-A8. Новое ядро получило кодовое наименование Hummingbird (колибри), обеспечивает удельную производительность в 2000 DMIPS на частоте 1 ГГц и отличается низким энергопотреблением.

Hummingbird имеет по 32 Кб кеш-памяти для данных и инструкций, а также кеш второго уровня и расширение обработки мультимедийного контента ARM NEON. Как предполагают разработчики, благодаря своей высокой производительности и низкому энергопотреблению новое ядро Hummingbird сможет принести в будущие мобильные устройства дополнительные возможности и увеличенное быстродействие без уменьшения времени их автономной работы. Сообщается, что корпорация Samsung уже приступила к разработке стандартных мобильных продуктов SoC (система на чипе), использующих 45 нм ядро Hummingbird.

Источник: www.ferra.ru

Даешь нетбукам HD!



Как стало известно, Intel ослабила ограничение на разрешение экранов нетбуков размером 10 дюймов, увеличив максимальное значение до 1366x768 пикселей. Таким образом, производители получили возможность использовать экраны, подходящие для HD-видео (в формате 720p).

По данным источника, компания Acer уже готовит к выпуску HD-версию нетбука Aspire One D250. Основное отличие между существующей моделью и новинкой будет заключаться именно в разрешении экрана размером 10,1 дюйма. Если сейчас оно составляет 1024x600 пикселей, то экран нового варианта устройства будет иметь разрешение 1280x720 пикселей. Кроме того, будет добавлен новый вариант цветового оформления — розовый.

В конфигурацию мобильного компьютера весом 1,33 кг входит процессор Atom (1,6 ГГц), 1 ГБ оперативной памяти, винчестер объемом 160 ГБ, адаптеры Wi-Fi и 10/100 Ethernet, веб-камера. Шестиячеечной батареи нетбуку хватает на пять часов работы. Ожидается, что нетбук с HD-дисплеем и предустановленной ОС Windows XP SP3 появится в продаже в сентябре по цене 299 евро.

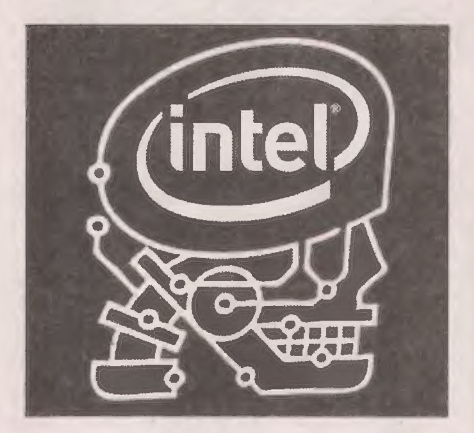
Источник: IXBT.com

Да придет Intel Skulltrail!

После того как стали известны первые подробности о восьмиядерных процессорах Nehalem-EX, некоторые ресурсы заговорили о возрождении платформы Skulltrail. Журналисты сайта The Inquirer рассказали, что на самом деле игровая платформа будет существовать в двух вариантах.

Первый вариант. Платформа Skulltrail на базе двух восьмиядерных процессоров Nehalem-EX, каждый из которых сможет обеспечить до 16 потоков одновременно за счет технологии Hyper-threading. Таким образом, система получит 32 вычислительных потока. Один процессор Nehalem-EX будет иметь 24 Мб кеш-памяти третьего уровня. Кроме

того, будет присутствовать технология автоматического разгона Intel Turbo Boost. Высокую пропускную способность подсистемы памяти обеспечит четырехканальная память. Учитывая то, что заявляется поддержка до 16 слотов памяти на один разъем, можно только представить общий объем устанавливаемой памяти. Как мы уже говорили ранее, процессоры Nehalem-EX будут представлены в конце года, соответственно, игровые системы на их базе появятся приблизительно в это время.



Второй вариант. Игровая система на базе двух шестиядерных процессоров Gulftown. Данный процессор будет выполнен с соблюдением 32 нм технологического процесса и предназначаться для установки в материнскую плату с разъемом LGA 1366. Объем кеш-памяти третьего уровня будет составлять 12 Мб. За пропускную способность подсистемы памяти будет отвечать трехканальный контроллер памяти. Благодаря технологии Hyper-Threading один микрочип Gulftown будет способен обрабатывать данные в 12 потоков. Некоторые ресурсы говорят о поддержке процессорами Gulftown технологии Turbo Boost. По всем характеристикам игровая платформа на базе процессоров Gulftown уступает таковой на базе Nehalem-EX. Однако коллеги утверждают, что процессоры Gulftown получат более высокие рабочие частоты, что в некоторых случаях может перекрыть отставание.

По большому счету, производительности двух выше озвученных вариантов платформы Skulltrail хватит для любого игрового приложения. Тем не менее игры с хорошей оптимизацией под многоядерные системы получат больший прирост при использовании платформы на базе Nehalem-EX. В других случаях подойдет высокочастотная платформа на базе чипов Gulftown.

Источник: www.3dnews.ru

HP оснастила компьютеры шестиядерными чипами AMD

Компания Hewlett-Packard, являющаяся самым крупным игроком на рынке настольных ПК, решила «освежить» возможности своих мощных рабочих станций серии xw9400. Теперь потребителям предлагается опция установки шестиядерных процессоров AMD Opteron, известных также под кодовым обозначением Istanbul.

Компьютеры HP xw9400 поставляются в одно- и двухпроцессорных конфигурациях. Таким образом, при установке процессоров Istanbul количество ядер может достигать 12 штук. По заявлению производителя, xw9400 стали первыми рабочими станциями, оснащенными шестиядерными Opteron.

Из других особенностей HP xw9400 отметим чипсет NVIDIA nForce Professional 3600 или 3050, поддержку до 64 Гб оперативной памяти, винчестер со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин емкостью до 1 Тб или винчестер с 15 тыс. об/мин емкостью до 450 Гб, широкий выбор профессиональной графики NVIDIA Quadro, различные гнезда расширения, включая PCI, PCI-X, PCI-E x8, PCI-E x16.

Цены на рабочие станции HP xw9400 начинаются с отметки $2600.

Источник: www.3dnews.ru

Видеокарты военного класса

На международной выставке Computex-2009 компания Micro-Star International (MSI) продемонстрировала сразу несколько видеокарт из новой продуктовой линейки Military Class Series, которые характеризуются более высокой степенью надежности и завидной стабильностью работы.

По заявлениям создателей, в изделиях, ориентированных в первую очередь на наиболее взыскательных геймеров и компьютерных энтузиастов, применяются элитные конденсаторы Hi-c CAP (Highly-Conductive Capacitor), твердотельные дроссели SSC (Solid State Choke), а также твердотельные конденсаторы Solid CAP (Solid Capacitor). При этом особо отмечается, что все перечисленные элементы полностью отвечают жестким температурным требованиям военного стандарта MIL-PRF-39003L.

Элитные конденсаторы Hi-c CAP, широко используемые NASA при постройке космических кораблей и спутников, имеют ядро из тантала, характеризуются экстремально высокой электропроводностью и рассчитаны на целых 200 лет безотказного функционирования. В свою очередь твердотельные конденсаторы Solid CAP обладают алюминиевой сердцевиной и способны сохранить работоспособность на протяжении 57 лет.

Компьютерной мыши — 45!

В этом году компьютерная мышь, такой привычный каждому из нас атрибут современного ПК, празднует свое 45-летие. В 1963 году Дуглас Карл Энгельбарт (Douglas Carl Engelbart) из Стэнфордского исследовательского института изобрел устройство для ввода информации, выступив как автором идеи, так и разработчиком концепции. А в 1964 году по его заказу инженер Билл Инглиш (Bill English) сконструировал действующий прототип мыши, явив миру первого «грызуна».



В этом детище инженерной мысли современный манипулятор узнается с трудом — всего лишь небольшая деревянная коробочка с кнопкой, в которой были встроены два колеса, перпендикулярно размещенные друг к другу. «Прамышь» могла перемещаться по столу в горизонтальном или вертикальном направлении, и ее движения преобразовывались в перемещения курсора на экране. А вот из-за своей конструкции двигаться одновременно по двум координатным осям она не могла.

Официально первую мышь продемонстрировали в 1968 году. За четыре года в ее конструкции произошло много изменений: появились уже три кнопки, да и корпус своими очертаниями более приблизился к современному. Однако мышам пришлось проделать еще долгий путь, чтобы прочно прописаться в каждом доме.

Как говорится в одной небезызвестной рекламе, после 50 жизнь только начинается (а у кого и после 100 ☺). И компьютерная мышь в этом плане не исключение. Устройства постоянно совершенствуются, улучшается их дизайн, эргономика, скорость, а также перечень задач, для которых их можно использовать. Например, мыши с дополнительными наборами клавиш или модели, которые можно использовать вместо пульта ДУ.

Источник: 3dnews.ru

Что же касается твердотельных дросселей SSC, то они, в отличие от обычных катушек на металлических стержнях, вообще не создают шумов даже при значительных токах.

Еще одним достоинством всех новинок является наличие оригинальных по дизайну систем активного воздушного охлаждения, из которых особого внимания заслуживают высокоэффективные фирменные кулеры Twin Frozr, Cyclone и SuperPipe.

Источник: 3dnews.ru

DVD на 100 лет

Новый оптический носитель данных, разработанный компанией Millenniata, получил название M-ARC (Millennial Archive Disc). Интересно, что новые диски обратно совместимы с приводами DVD и имеют стандартную емкость 4,7 ГБ. Секрет долголетия M-ARC (по словам разработчиков, данные могут храниться до сотни лет) кроется в усовершенствованной структуре носителя и используемых материалах. Присутствующий в обычных дисках DVD с возможностью записи слой на основе органического красителя специалисты Millenniata заменили слоем неорганического материала, «похожего на обсидиан». Хотя для прожига используется тот же метод, что и для записи обычных DVD-R, для дисков Millenniata необходим специальный привод M-WRITER, поскольку требуется более мощный лазер.

В настоящее время разработчик ведет переговоры о лицензировании с производителями, которые могли бы начать выпуск дисков M-ARC и приводов M-WRITER. Появление новой технологии на рынке ожидается уже в текущем году.

Источник: ixbt.com

Toyota посадит гигантские цветы с Wi-Fi

В начале 2010 года мир увидит третье поколение популярных гибридных автомобилей Toyota Prius. Подготовиться к этому знаменательному событию маркетологи автомобилестроителя решили с помощью необычных маркетинговых кампаний, провести которые планируется сразу в нескольких странах.

В США, к примеру, рекламировать новый Prius Toyota будет с помощью гигантских 5-метровых цветов, олицетворяющих концепцию нового гибрида — «Harmony between Man, Nature and Machine» («Гармония между человеком, природой и машиной»). Несмотря на то что цветы Toyota не совсем настоящие, возможности этих высокотехнологичных насаждений могут оказаться очень востребованы жителями американских городов.

Начнем с того, что цветы от инженеров Toyota могут играть роль городской мебели или элемента декора улиц, парков. Кроме того, каждый цветок оснащен набором солнечных батарей, которые расположены на лепестках и стебле. Эти батареи используются не только для обеспечения электроэнергией аппаратной составляющей цветка, но и рекламируют возможности новой модели Toyota. Согласно имеющимся данным, инженеры оснастят крыши Prius третьего поколения блоками солнечных батарей, которые будут производить электроэнергию для системы вентиляции салона авто.

В случае с цветами солнечные батареи будут вырабатывать электричество для нужд самих пользователей — каждый сможет подключить к цветку ноутбук, плеер, фотокамеру, телефон и подзарядить батарею «севшего» устройства. Тем не менее самой приятной особенностью насаждений Toyota станет бесплатный Интернет, который будет доступен каждому прохожему посредством встроенных точек доступа Wi-Fi с 9 часов утра до 21:00 вечера ежедневно.

Первыми воспользоваться возможностями таких растений смогут жители Бостона. Затем цветы появятся на улицах Нью-Йорка, Чикаго, Сиэтла, Сан-Франциско и Лос-Анджелеса.

Источник: 3dnews.ru

WCG-2009 в Украине — быть!

Компания Samsung Electronics, всемирный партнер крупнейшего в мире Чемпионата по компьютерным играм World Cyber Games, объявляет о начале девятого Чемпионата Украины в рамках WCG.

За предыдущие годы наши геймеры зарекомендовали себя сильными и волевыми игроками. В мировом и европейском первенствах они неоднократно завоевывали призовые места в таких номинациях, как WarCraft, CounterStrike, FIFA, StarCraft.

Учитывая достижения нашей страны на международной киберарене, организаторы WCG включили Украину в список 12 сильнейших государств, где впервые в рамках «Всемирных кибер-игр» состоится Чемпионат мира по мобильным играм (Samsung Mobile Challenge).

Помимо новой мобильной номинации — соревнований в игре Asphalt 4, которые будут проводиться на официальном телефоне WCG-2009 Samsung STAR (S5230), на региональных отборочных турнирах стандартно останутся четыре игровые дисциплины. Игроки будут сражаться за право называться сильнейшими в Counter-Strike, StarCraft, WarCraft и FIFA. Однако в соответствии с новыми квотами, представлять свои регионы на Национальном финале в Киеве и на Гранд-финале WCG будут победители соревнований в четырех, а не во всех пяти категориях. Две из них — это игры Asphalt 4 и Counter Strike. Третья и четвертая номинации будут определены среди игр FIFA, StarCraft и Warcraft. Причем выбор осуществит само геймерское сообщество — квоты получат те игровые дисциплины, в которых примет участие большее количество игроков в рамках региональных соревнований.

Samsung STAR — официальный телефон для мобильных игр чемпионата

С 29 августа по 13 сентября пройдут региональные отборочные турниры в семи городах Украины: Днепропетровске, Донецке, Киеве, Львове, Одессе, Симферополе и Харькове. Затем, согласно установленным квотам, приведенным в правилах «WCG Украина», победители и призеры турниров примут участие в Национальном финале, который состоится 19—20 сентября в Киеве. По его итогам лучшие геймеры составят сборную Украины, которая в ноябре этого года отправится в китайский город Чэнду на Гранд-финал WCG, чтобы продемонстрировать свое мастерство всему миру.

Также одним из новшеств 2009 года станет усиление направления Web 2.0. Наряду с официальным сайтом www.wcg.com.ua фанаты киберигр смогут присоединиться к сообществу «WCG-2009 Украина» в социальной сети «В Контакте». Неформальное общение, совместное обсуждение актуальных проблем сблизит именитых геймеров и фанатов киберспорта, даст возможность каждому сделать свой вклад в развитие World Cyber Games в Украине.

МОБИЛЕ

Мобильные процессоры Clarksfield будут «горячими»

Корпорация Intel поделилась некоторой информацией о новых мобильных процессорах Clarksfield, основанных на микроархитектуре Nehalem и оснащенных четырьмя ядрами.

Как стало известно, показатель TDP чипов Clarksfield, принадлежащих к семейству Extreme Edition, составляет 55 Вт, что довольно много по меркам мобильных решений. Даже у «неэкстремальных» процессоров с частотой 1,73 ГГц и 1,6 ГГц показатель TDP достигает 45 ватт.

Пока неизвестно, под каким брендом будут продаваться новые четырехъядерные процессоры Clarksfield. Ранее Intel упоминала, что высокопроизводительные решения могут быть отнесены к бренду Core i7, в то время как другие будут продаваться в линейке Core i5. Однако даже при своей высокой производительности эти четырехъядерники, оснащенные поддержкой восьми вычислительных потоков, все же достаточно «горячи» для большинства ноутбуков.

Источник: www.ferra.ru



One: Android-телефон для гиков

Испанская компания Geeks'Phone представила коммуникатор One, построенный на платформе Google Android 1.5 Cupcake. Изюминка новинки заключается в предоставлении администраторского доступа к прошивке прямо из коробки без лишних манипуляций — это должны оценить разработчики ПО.

В будущем платформу можно будет обновить до Android 2.0 Donut. Характеристики One таковы: 625 МГц процессор Marvell PXA310, 3,2-дюймовый резистивный экран, 3,2 мегапиксельная камера, фронтальная камера для видеозвонков, порт miniUSB, A-GPS, Wi-Fi, Bluetooth, microSD, поддержка сетей 2G и 3,5G. Согласно Geeks'Phone, One выйдет осенью и будет стоить 250—300 евро.

Источник: Engadget.com

Сервис мобильной безопасности от VISA

Европейское подразделение VISA начало тестирование системы мобильного информирования. При помощи SMS, мобильной почты или специального приложения для разных программных платформ владелец карты сможет получать информацию о времени, месте и сумме каждой транзакции. Этот способ визуального контроля способствует повышению уровня безопасности — в случае подозрительного платежа пользователь имеет возможность моментально его заблокировать.

На данный момент системой активно пользуются сотрудники британского филиала VISA. Как сообщает представитель компании, испытания проходят летом, так как именно в это время наибольшее число людей находится в разъездах. Если идея оправдает себя, вскоре начнется ее интеграция в качестве клиентской услуги.

Источник: 3dnews.ru

ОНЛАЙН

«Воля Кабель» требует объективности

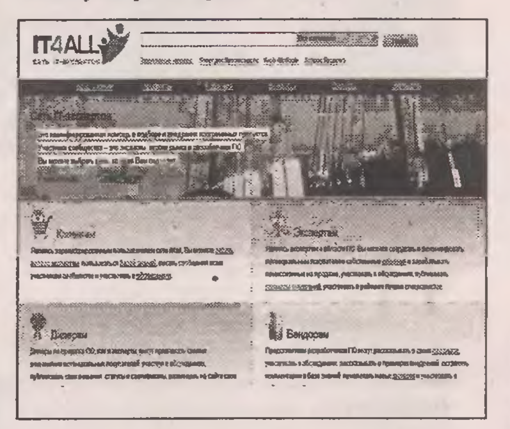
Как известно, на заседании Антимонопольного комитета 3 июля 2009 года по результатам «проведенного исследования», была поставлена под сомнение экономическая обоснованность тарифов на отдельные пакеты программ провайдера «Воля Кабель» и на основании этого вынесено решение применить к компании штрафные санкции. В компании считают, что это исследование использовалось как рычаг влияния на нее со стороны временно обладающих властными полномочиями должностных лиц.

По словам Сергея Бойко, члена совета директоров Ассоциации «Телекоммуникационная палата Украины» и президента компании «Воля», чиновниками АМК оказывалось и продолжает оказываться систематическое давление на компанию, выставляются требования дополнительных условий или же дополнительных выгод для должностных лиц. Кроме того, в компании считают, что необоснованные обвинения в прессе в адрес ЗАО «Воля Кабель» наносят существенный вред репутации компании.

«Предвзятое отношение к компании, которое отражается в бесконечной череде запросов, проверок и встреч, половина из которых были отложены из-за полной неготовности представителей комитета, убеждает нас в том, что целью данного дела никогда не было желание Комитета исследовать реальное положение дел на рынке предоставления программной услуги», — сказал Сергей Бойко.

Источник: www.ht.ua/news/86057.html

Softkey запустил проект IT4All



Интернет-супермаркет и дистрибьютор программного обеспечения Softkey разработал и запустил IT4All (www.it4all.ru) — специализированную площадку для общения и совместной работы участников ИТ-сферы.

По словам организаторов проекта, IT4All — уникальный, принципиально новый инструмент для общения и решения бизнес-задач представителей рынка ПО и информационных услуг. Площадка рассчитана на взаимодействие сразу всех сторон: разработчиков ПО, дилеров, независимых экспертов и корпоративных пользователей.

Производители программного обеспечения получают постоянный контакт с дилерами и могут информировать их о своих продуктах, проводить консультации, контролировать отчеты и т. п., Дилерам, прежде всего, открывается новый канал продаж. У них появляется прямой доступ к информации вендоров о программных продуктах, они смогут анализировать отзывы о ПО от конечных пользователей и экспертов, создавать и публиковать решения и кейсы, размещать материалы в разделах общего доступа. Пользователи получают возможность консультироваться с квалифицированными экспертами, обращаться к базе знаний, получать рекомендации при выборе решения под конкретную задачу, обмениваться сообщениями. А независимые эксперты смогут принимать участие в обсуждениях, предлагать свои варианты решений.

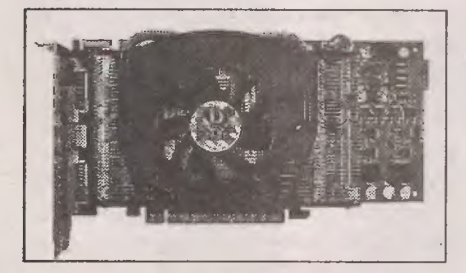
Источник: Webplanet.ru

Чи можна грати на старенькому Pentium 4?

Єфіменко Fro5t Віктор

Доброго вам часу доби. В житті кожного користувача ПК постає питання абгрейду. Ця справа надзвичайно делікатна і у кожної людини свій індивідуальний підхід до вирішення даної проблеми. Придбання нового девайсу в житті кожного ІТішника — завжди свято. Але в умовах кризи кожна копійка на вагу золота.. От і у мене постало питання абгрейду своєї машини. Я мав вибір: придбати новий процесор чи відеокарту, або обидва девайси.

Претенденти на місце в моєму корпусі: Pentium dual-core E5200 і Radeon HD 3870, або Radeon HD4850. Але було шкода старенького пінтачка, який служив мені вірою і правдою. Тому мій вибір припав на Radeon HD4850. Після тривалих роздумів було обрано екземпляр відеокарти виробництва фірми Palit, яка славиться системами охолодження власного виробництва.

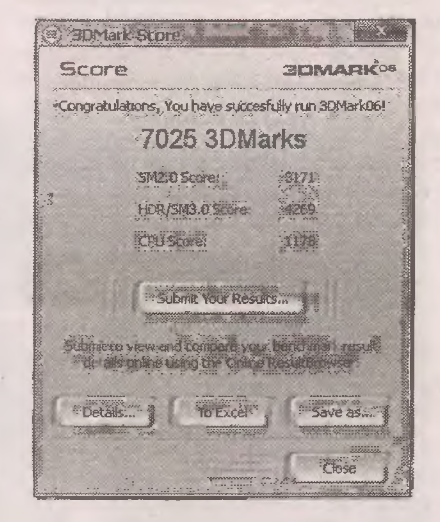


Відеокарта RadeOn HD4850 Palit Sonic

Отже, було вирішено перевірити спроможність тандему 1024MB RadeOn HD4850 Palit Sonic і Pentium 4 631 на боєздатність в сучасних іграх.

ДРАЙВЕР ВІДЕОКАРТИ RADEON: CATALYST 8.12;

Тестування почнемо з синтетики: 3D Mark 06



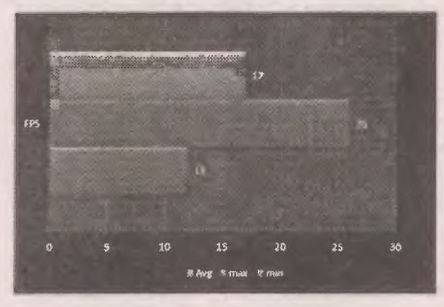
Результати тестування у 3D Mark 06

Отримані результати було порівняно з реальними результатами на більш потужному процесорі. Ми бачимо, що втрата потужності становила щонайменше 40 % від реальної потужності відеокарти.

Переходимо до ігрових тестів:

Гра Crysis WARHEAD з налаштуваннями 1600x1200 very high.4AA/16AF

Як бачимо, комфортною гру не можна назвати, але всі принади однієї з найкрасивіших ігор можна оцінити повною мірою.

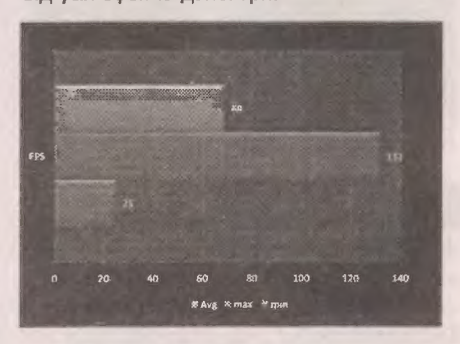


Результати у грі Crysis WARHEAD 1600x1200 very high.4AA/16AF

Ті, кому не дуже важлива картинка, можуть легко отримати 35-40 fps, зробивши відповідні налаштування.

Гра S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl, 1600x1200, повне динамічне освітлення

Гра відбувається легко і без компромісів. Тож можна грати, отримавши задоволення від усіх ефектів даної гри.



Результати у грі S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl, 1600x1200

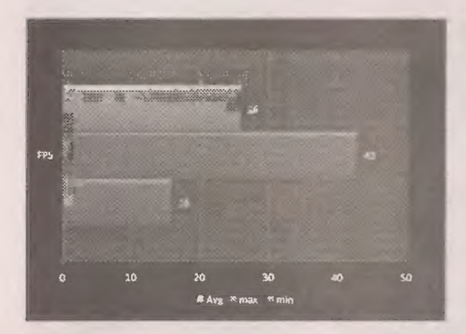
Гра S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky, 1600Ч1200, покращене повне динамічне освітлення

На відміну від S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl, Clear Sky надзвичайно вимоглива до центрального процесора. І навіть на таких налаштуваннях можна непогано пограти, оцінивши всі нововведення.

ТЕСТОВИЙ СТЕНД:

Процесор:	Pentium 4 631 (3@4 ГГц, 267 МГц FSB);
Кулер:	Glacialtech CASE FAN GT8025EDLA1(C);
Материнська плата:	Gigabyte G33M-S2;
Пам'ять:	2x1GB Apacer и Hynix PC6400 (890 МГц при таймінгах 5-5-5-18);
Жорсткий диск:	400GB Samsung HD403LJ 16MB 7200rpm;
Блок живлення:	ATX High Power HP500-A12S V2.2;
Операційна система:	Windows XP SP3 x86;
Відеокарта:	1024MB RadeOn HD4850 Palit Sonic RV770*685 МГц DDR3*2000 МГц;

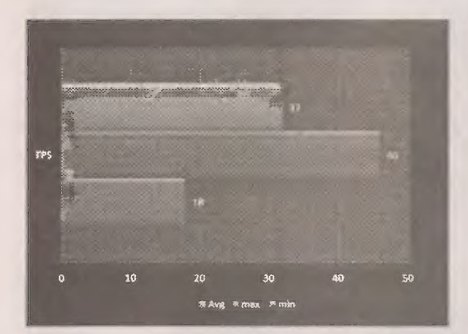
→



Результати у грі Clear Sky, 1600x1200

Гра Fallaut3. 1600x1200 very high.4AA/16AF

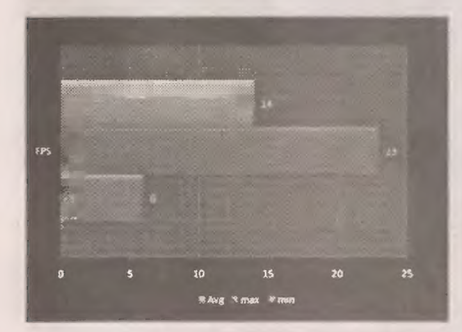
Досить комфортна гра на даних налаштуваннях. Легко можна грати, не відчуваючи ніякого дискомфорту. Вперед на освоєння пустища!



Результати у грі Fallaut3. 1600x1200 very high.4AA/16AF

Гра Grand Theft Auto IV 1600x1200 і максимальна якісь картинки

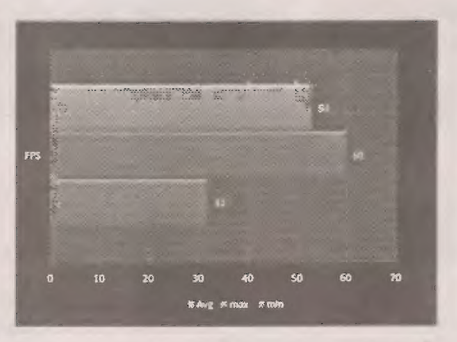
Гра оптимізована для багатопоточності. Про комфортну гру не може бути й мови. Налаштування змінені на мінімальні, але навіть після цього було отримано лише 2–3 додаткових FPS, гра вперлась в CPU.



Результати у Grand Theft Auto IV

Гра. Dead Space 1600x1200 і максимальна якісь картинки

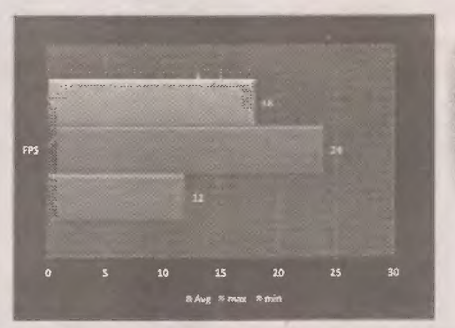
Середній fps становив 53, що дуже легко дозволяє грати в новинку.



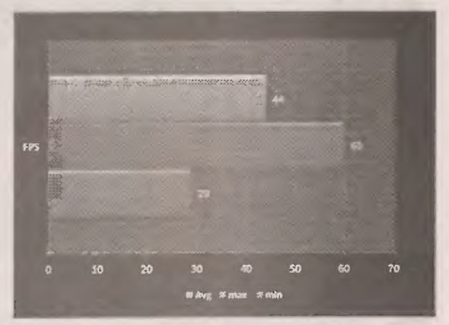
Результати у Dead Space 1600x1200

Гра NFS Undercover. 1600x1200 very high.4AA/16AF

У даній грі ми також бачимо залежність від процесора, навіть з мінімальними налаштуваннями середній fps близько 21.



Результати у грі NFS Undercover. 1600x1200 very high.4AA/16AF



Результати Burnout Paradise — The Ultimate Box. 1600x1200 very high.4AA/16AF

Гра Burnout Paradise — The Ultimate Box. 1600x1200 very high.4AA/16A

Пінтачок легко впорується з новинкою на максимальних налаштуваннях.

ВИСНОВОК:

Моє тестування покликане допомогти користувачам, які ніяк не можуть зробити вибір щодо абгрейду відеокарти чи процесора. Мій старенький проц ще досить непогано справляється навіть з найсучаснішими іграми, якщо його розігнати, що абсолютно не важко. Хтось може сказати, що 17–25 fps — це дуже мало для комфортної гри, тож остаточний вибір за вами.

Как собирается «мать»: фоторепортаж с места событий

Владислав ТКАЧУК
tkachuk@hi-tech.ua

Мало кто знает, что на производство такого сложного устройства, как материнская плата, уходит менее 20 минут. Увидеть, что происходит в каждую минуту этого процесса, позволит наш фоторепортаж!

Знаешь ли ты, как создавалась материнская плата, установленная в системном блоке твоего ПК? Думаем, что общее представление об этом имеет каждый более-менее продвинутый компьютерный пользователь. Но увидеть этот процесс своими глазами, а уже тем более заснять его на камеру, выпадает далеко не каждому (многие ИТ-компании надежно хранят секреты и запрещают какую-либо фото- или видеосъемку в своих производственных цехах). Поэтому когда у нас появилась возможность посетить завод компании Gigabyte в НанПинге (Тайвань), мы с радостью ею воспользовались и теперь представляем свой эксклюзивный фоторепортаж.

Для начала оговоримся, что создание материнских плат (впрочем, как и многих других компонентов ПК и серверов), правильнее называть сборкой. Дело в том, что хотя многие производители самостоятельно разрабатывают дизайн печатных плат, необходимые для их сборки компоненты заказываются на стороне. Разумеется, в этом нет ничего страшного. Ведь производители самостоятельно определяют стандарты нужных им компонентов и (по крайней мере, нам хочется в это верить) тщательно контролируют их качество.

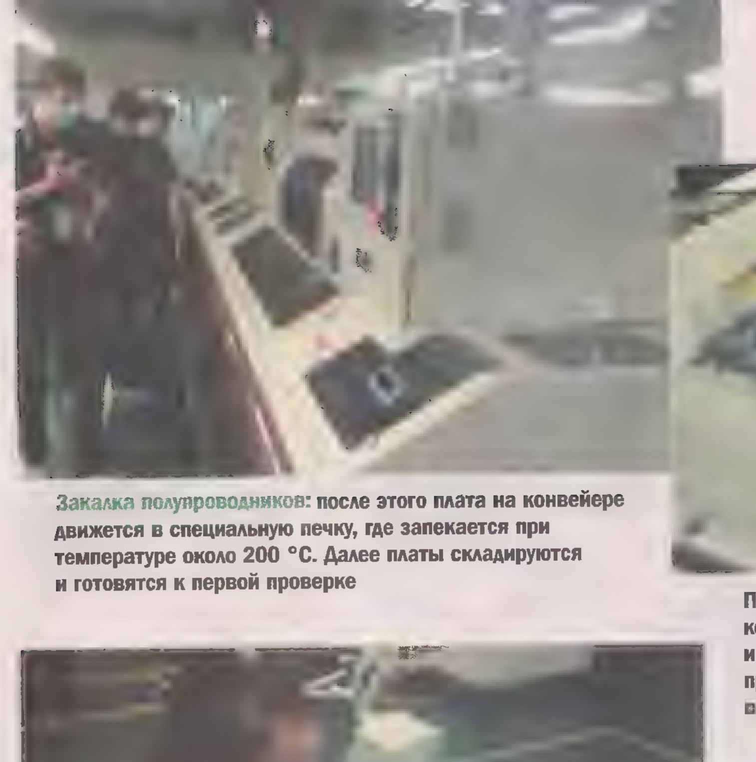
ТОНКОСТИ ПРОИЗВОДСТВА

Процесс производства, вернее сборки, одной материнской платы занимает не более 15–20 минут, но при этом состоит из четырех этапов. На первом этапе происходит базовая подготовка материнской платы (например, нанесение проводниковых дорожек или размещение на ней базовых компонентов — таких как транзисторы или конденсаторы). На втором этапе вручную устанавливаются более сложные компоненты, такие как разъемы для оперативной памяти или подключения накопителей. Затем следует полноценное тестирование готового продукта и, наконец, упаковка изделия в коробки. Несмотря на то что комплексное тестирование продукта выделено в отдельный этап, промежуточные проверки (визуальный осмотр и тестирование с помощью электроники) происходят и на первых двух этапах. Это позволяет отсеивать брак в самом начале и не тратить время и силы на дальнейшую обработку заведомо неработоспособного продукта.



Роботы на смену людям: **в производственном цехе первого этапа располагается несколько линий, на которых выполняется базовая работа по созданию материнских плат. Практически весь труд на конвейере полностью автоматизирован, посему в помещении совсем немного сотрудников**

Сначала на материнской плате в соответствии с заданным дизайном формируются электрические дорожки. После этого плата поступает на конвейер, где специальный автомат «выстреливает» в нее мелкие электрические компоненты, например резисторы или конденсаторы. Скорость работы такого аппарата в среднем 0,1 секунды на одну деталь. А таких мелких деталей в современной материнской плате — более 1000! Для размещения более крупных деталей используются универсальные установки, которые выполняют с платой более сложные операции



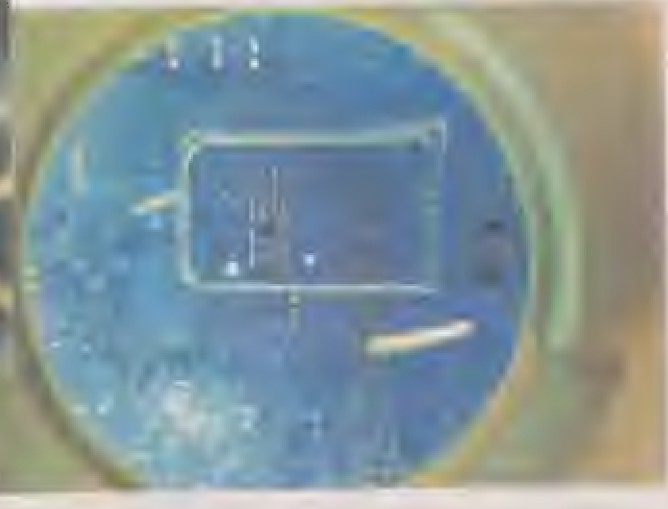
Закалка полупроводников: после этого плата на конвейере движется в специальную печку, где запекается при температуре около 200 °С. Далее платы складируются и готовятся к первой проверке



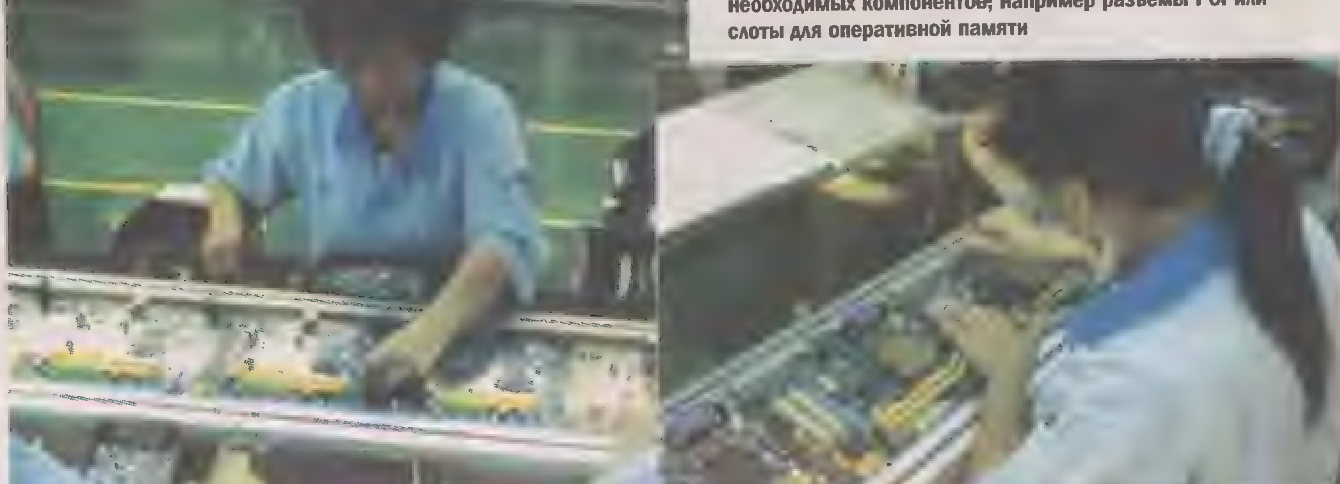
Промежуточная проверка изделия состоит из двух этапов, которые призваны определить качество проделанной работы и отбраковать заведомо неудачные образцы. Первый этап проверки — это «просветка» изделия на специальном стенде — выполняется автоматически

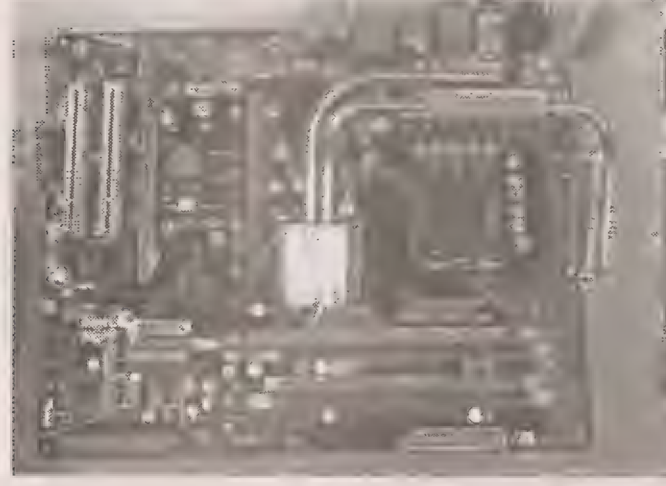


Второй этап — визуальный осмотр платы под увеличительным стеклом. Все сотрудники производственного цеха проходят специальные тренинги и обладают достаточной квалификацией для выполнения такой базовой экспертизы. Более того, в случае необходимости руководство завода может легко переориентировать производственные линии для создания других компонентов. Например, для сборки видеокарт или даже серверных компонентов



Прошедшие проверку материнские платы, вернее, еще только заготовки материнских плат, передаются в следующий цех, где над ними будет выполняться уже более деликатная ручная работа. Будущие изделия помещают на открытый конвейер, где десятки операторов вручную вставляют в них десятки необходимых компонентов, например разъемы PCI или слоты для оперативной памяти







Собранные материнские платы повторно проходят процедуру запекания в специальной печи (Solar Waving), которая нужна для фиксации вставленных в текстолит компонентов, после чего отправляются на очередное тестирование



И в жару, и в холод: помимо визуального осмотра, тестирование включает в себя прогон на электрическом стенде, а также проверку работы материнской платы в условиях повышенной (около 60–70 градусов) и пониженной (-10 градусов) температур

Последний производственный этап — упаковка — сравнительно быстрый и простой. Важно, что одни и те же материнские платы в зависимости от версии и комплектации могут требовать разной упаковки и вложения в коробку разных дополнительных компонентов. Сам процесс упаковки начинается с создания коробки

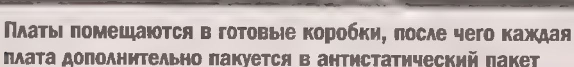




Эти платы ждут своего часа и своей коробки, которые приедут к ним на ленте транспортера уже с минуты на минуту

ЕЩЕ О ПРОИЗВОДСТВЕ МАТЕРИНСКИХ ПЛАТ:

- Фоторепортаж на сайте hi-Tech.ua
www.ht.ua/pub/85132.html
- Как работает материнская плата?
www.howstuffworks.com/motherboard.htm
- Компоненты материнской платы
http://materinki.narod.ru/component.htm
- Все о материнских платах
www.motherboards.org



Платы помещаются в готовые коробки, после чего каждая плата дополнительно пакуется в антистатический пакет

Когда плата полностью укомплектована, коробка готова к тому, чтобы быть упакованной. Запакованные коробки собирают вместе, помещают в большие картонные ящики и увозят на склад. На этом работа над ними заканчивается, и свежеиспеченные продукты ждет путешествие в дальние страны. Быть может, какая-то из этих плат попадет и к нам в Украину





КАК РАБОТАЕТ МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА?

За 20 лет своего развития материнские платы претерпели достаточно большие изменения. Так, например, первые платы IBM PC-совместимых компьютеров имели только слот для установки центрального процессора и карточные слоты расширений, куда устанавливались все без исключения дополнительные компоненты компьютера, например такие, как флоппи-дисководы или модули памяти.

Современные материнские платы уже изначально содержат в себе множество модулей, напрямую влияющих на функциональность компьютера и возможности расширения его функций. Однако наиболее важными являются следующие компоненты материнской платы:

Chipset (чипсет) — компонент системной логики материнской платы, [illegible] из двух частей [illegible] — [illegible] моста (north bridge) и южного (south bridge).

Северный мост, именуемый также memory controller hub (MCH) или integrated memory controller (IMC) в материнских платах под процессоры Intel, отвечает за подключение и обмен данными между процессором и оперативной памятью, контроллером для подключения видеокарты (AGP или PCI Express). Также через северный мост происходит связь вышеперечисленных компонентов с южным мостом.

Южный мост, именуемый еще I/O Controller Hub (ICH) или Platform Controller Hub (PCH) в материнских платах под системную логику Intel, отвечает за подключение более медленных компонентов материнской платы (чаще всего связанных с подключением внешних устройств ввода-вывода). Например, шин PCI, ISA, USB, порты для подключения оптических приводов и жестких дисков и многое другое.

CPU [illegible] (разъем микропроцессора) — разъем на материнской плате для установки центрального процессора. Чипсет и формат разъема микропроцессора определяет, какой тип процессоров может быть установлен в данную материнскую плату. Например, для подключения современных процессоров Intel Core i7 используются LGA 1366/Socket B, а на смену Socket AM2+ для новых настольных процессоров AMD (Phenom II и Athlon II) пришел Socket AM3. Подробнее о разъемах для подключения процессоров — http://en.wikipedia.org/wiki/Cpu_socket#List_of_sockets_and_slots

BIOS (Basic Input-output System — базовая система ввода-вывода) — микросхема, которая отвечает за выполнение базовых функций и самопроверку системы каждый раз во время ее запуска. Современные материнские платы обычно оборудуются двумя микросхемами BIOS [illegible] для ее восстановления [illegible].

Повелители системы: управляем процессами и автозагрузкой

Валерий ФЕТИСОВ
authors@hi-tech.ua

Время от времени что-то происходит с нашим компьютером — он как бы начинает жить своей жизнью, что-то загружает, куда-то происходят интенсивные обращения или, наоборот, длительное время не подает признаков жизни. И тут, естественно, у нас возникают нехорошие подозрения: а к чему бы это? Ясно только одно: в системе запущены на выполнение какие-то неведомое процессы, действуют какие-то службы. А вот какие именно и к чему это приведет?

Естественно, большинство пользователей знает, что для выяснения подобного рода проблем существует штатное средство Windows — «Диспетчер задач». Так-то оно так, но уж больно скудновата в нем информация и хотелось бы иметь более полное представление о процессах да и средства управления ими иметь более разносторонние. Поэтому и существует специальный класс программ — менеджеры процессов и служб, которые заметно расширяют возможности штатного диспетчера задач и предоставляют пользователям более комфортную работу со службами и процессами. Достаточно упомянуть **Process Lasso, CodeStuff Starter, AML Free Registry Cleaner.** Однако среди всех подобного рода программ я отдаю предпочтение отличной программе Марка Руссиновича (Mark Russinovich) **Process Explorer.**

PROCESS EXPLORER

Сразу же замечу, что программа имеет официальную поддержку Microsoft, и этим, собственно, все сказано. Утилита способна подменить собою штатный диспетчер задач Windows. Для этого при работе с программой следует выполнить команду **Options->Replace Task Manager** (Заменить диспетчер задач). Естественно, что после этого при выполнении привычной клавиатурной комбинации **<Ctrl>+<Alt>+<Delete>** для вызова диспетчера задач будет загружаться именно **Process Explorer**. Для возвращения диспетчера задач в окне программы следует выполнить команду **Options->Restore Task Manager** (Восстановить диспетчер задач).

Process Explorer отслеживает в режиме реального времени все происходящие в системе процессы. При этом выдается подробнейшая информация о всех запущенных процессах, включая задействованные библиотеки, использование процессора и памяти, разработчика (или владельца) и т. д. Программа имеет мощную систему поиска, позволяющую находить процессы, открывающие специфический дескриптор или загружающие определенные библиотеки DLL.

Process Explorer умеет настолько комфортно управлять запущенными процессами, что я счел необходимым вообще включить его в автозагрузку Windows. Как только в системе начинает происходить что-то непонятное, я тут же открываю окно Process Explorer.

Запущенные процессы в окне программы отображаются в виде древовидной структуры, что дает возможность легко определить, какая программа породила тот либо иной процесс. Разноцветное выделение процессов позволяет визуально определить статус процессов: например, зеленым цветом выделяются запускаемые процессы, бордовым — работающие, а красным — завершающие свою работу. Кстати, цветовую гамму можно подстроить на свой вкус, выполнив команду **Options->Configure Highlighting** (Настройка подсветки). Информацию о про-

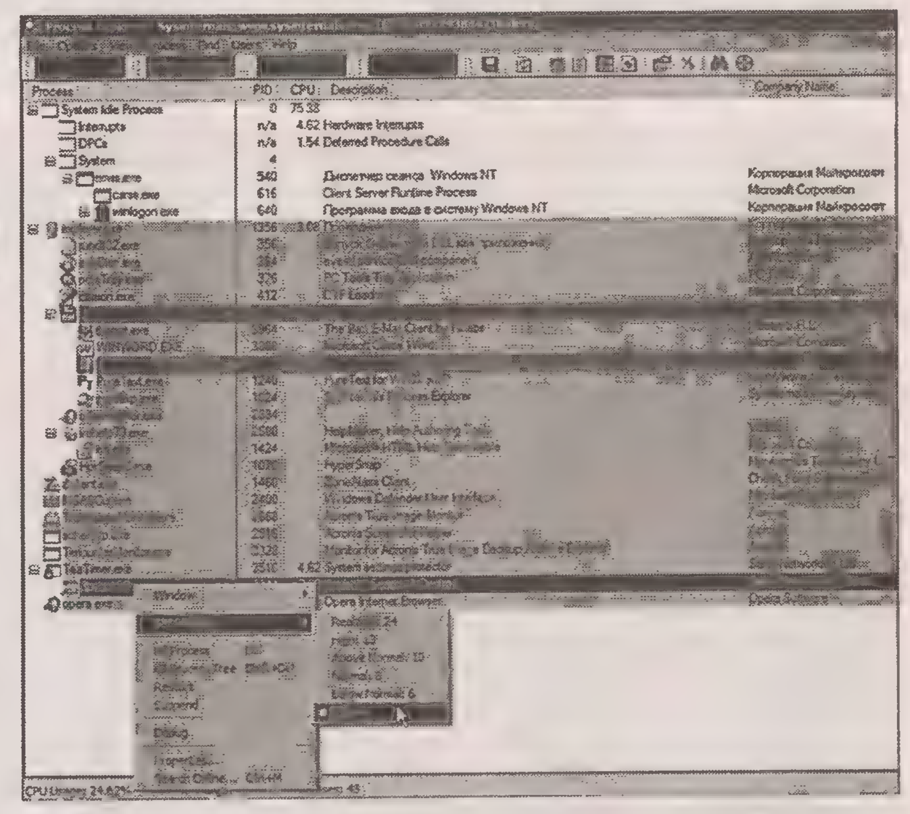


Рис. 1 **Окно Process Explorer открывает доступ к расстановке приоритетов процессов**



Рис. 2 **Окно Autoruns, на наш взгляд, перегружено вкладками**

Рис. 3 **В случае изменения в автозагрузке Anvir Task Manager выдаст соотвествующее сообщение**

цессе можно конкретизировать, отобразив используемые им библиотеки или список Handles, в качестве которых выступают открытые файлы, ключи реестра и т. д. Такой список находится в нижней части окна, для его отображения выполните **View->Show Lower Pane** (Отображать нижнюю панель), из дополнительного меню можно конкретизировать вид информации в нижней панели: DLLs (динамические библиотеки) либо Handles. Для отображения свойств динамической библиотеки либо Handle дважды щелкните на имени процесса.

Доступ к управлению процессами предоставляет пункт главного меню **Process** или вызов контекстного меню на любом процессе, состав элементов которого тождественен составу пункта **Process**. Программа позволяет предельно просто управлять приоритетами процессов, изменяя их от работы в реальном режиме времени до работы только во время отсутствия какой-либо деятельности других программ (Idle). Всем известно, например, насколько «прожорливыми» по отношению к оперативной памяти являются антивирусные программы в режиме сканирования, которые так и «норовят» захватить всю доступную оперативную память. Вызываем на имени этой программы контекстное меню и выбираем из него пункт «Idle» (**рис.1**). Замечу, правда, что не все программы с этим «соглашаются». В этом случае при попытке изменить приоритет (например, это касается антивируса Касперского) программа выдает сообщение *«Unable to set process priority»* (*«Невозможно изменение приоритета для процесса»*). При необходимости процесс можно принудительно завершить, выбрав пункт **Kill Process** (Завершить процесс). Правда, опять-таки, не все программы позволяют совершить над собой такое действие. Например, это касается программ, направленных против вредоносных объектов. Очень полезна возможность приостановки отдельного процесса, что позволит освободить занятые им ресурсы — процессор, жесткий диск. Скажем, если нужно срочно загрузить какую-то программу, а работающее в это время сканирование заметно замедляет этот процесс. Приостановка также может быть полезна при подозрении на заражение системы вирусом. Для приостановки процесса выполните команду **Process Suspend** (Приостановить), после чего приостановленный процесс выделяется темно-серый цветом. Возобновить работу процесса можно командой **Process Resume** (Продолжить).

Еще одним полезным инструментом является **Find Window's Process** (Найти процесс). Он позволяет определить, какой именно процесс открыл то либо иное окно. Для этого следует просто перетащить на открытое окно приложения кнопку, расположенную на панели инструментов Process Explorer, после чего в окне Process Explorer темно-синим цветом будет выделено имя породившего окно процесса. Упомяну еще одну возможность работы с окнами. Иногда возникает ситуация, когда вследствие каких-то недоработок программа не восстанавливает свою пиктограмму в трее, и мы не можем получить доступ к ее окну. Вот тут-то нам на помощь придет Process Explorer, позволяющий отобразить такое окно (это дает возможность, например, сохранить данные программы, породившей это окно). Для этого следует выполнить команду **Process Window->Bring to Front** (Вынести окно на передний план).

Пиктограмма программы в трее при наведении на нее курсором отображает как загрузку процессора, так и активную в текущий момент времени программу, что позволяет просто и удобно отслеживать, чем же именно занят в данный момент времени наш компьютер.

Собственно говоря, такая информация отображается по умолчанию. Пользователь может задать вывод в трее разнообразной информации, для чего следует выполнить команду **Options->Tray Icons** и щелкнуть на названиях пунктов, информацию о которых он желает видеть в трее.

Таким образом использование Process Explorer помогает комфортабельно контролировать запущенные процессы и получать о них исчерпывающую информацию.

Утилита может также легко определить, какие программы находятся в автозагрузке. Это программы, стартующие из-под Explorer. Обратившись к **рис.1**, мы видим, что таких программ пять. Однако намного комфортнее работать с программами, содержащимися в автозагрузке, при помощи специальных программ — мониторов автозагрузки. Очень хорошие возможности мониторинга автозагрузки предоставляет еще одна программа Марка Руссиновича, разработанная им совместно с Брайсом Когсуэлл (Bryce Cogswell) — **Autoruns**.

Autoruns

Опять-таки искушенные пользователи могут задать вполне резонный вопрос: а что, служебной программы **MSConfig**, входящей в состав Windows, не достаточно? В принципе, достаточно, но если какое-то программное средство позволяет нам работать комфортнее и предоставляет больше возможностей, то целесообразно воспользоваться именно им, тем более что Autoruns проверяет больше размещений автозагрузки по

сравнению с любым другим монитором автозагрузки.

Достаточно взглянуть на **рис.2**, чтобы убедиться в том, что программа действительно предоставляет множество возможностей: она показывает, какие программы настроены на запуск в процессе загрузки, при входе в систему (при этом отображение программ соответствует порядку, в котором они обрабатываются Windows), дополнительные компоненты проводника и Internet Explorer и многое другое.

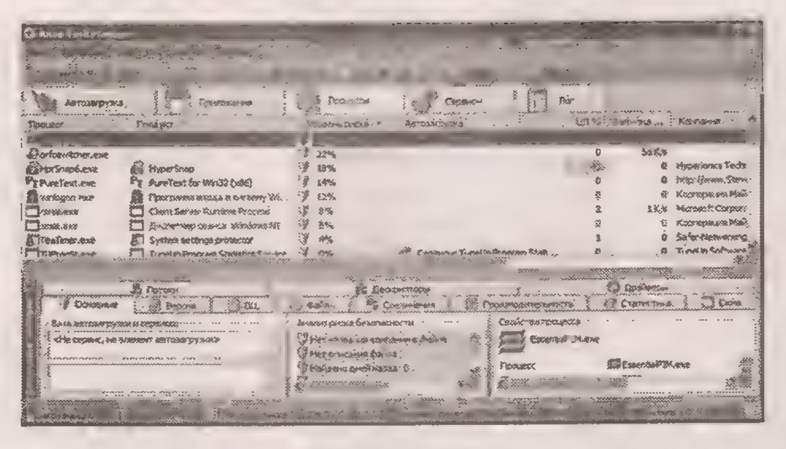


Рис. 4 **Anvir Task Manager. Вкладка «Процессы»**

При запуске программа на вкладке **Everything** (Все) отображает все процессы хоть как-то связанные с автозагрузкой, предоставив полный список разделов реестра (*Run*, *RunOnce* и другие) и папок файловой системы, которые могут использоваться для задания автоматического запуска программ. Отображение списка таких программ настраиваемо. Возможности для этого содержат команды пункта главного меню **Options** (Настройки). Выбрав пункт **Verify Code Signatures** (Верификация программ), мы задаем отображение наличия или отсутствия у программы цифровой подписи. Команды настройки позволяют также сократить число отображаемых программ, отключив отображение ряда программ Microsoft, что дает возможность сосредоточить внимание на «подозрительных» программах. Так пункт **Hide Windows Entries** скрывает точки входа Windows, а **Hide Microsoft and Windows Entries** позволит дополнительно убрать из списка еще и программы входа Microsoft. После изменения параметров изображения не забудьте щелкнуть кнопку обновления на панели инструментов **(Refresh)**.

Установив курсор на программе, мы тут же получаем базовую информацию о ней: кто ее разработчик, расположение на диске, версия. Впрочем, эти сведения можно детализировать, выполнив команду **Entry Propeties** (Свойства) либо вызвав контекстное меню и выбрав из него пункт **Propeties**, после чего откроется системное окно со свойствами программы. Autoruns предоставляет возможность очень просто определить, в каком именно разделе реестра прописана какая-либо программа. Для этого необходимо щелкнуть кнопку на панели инструментов либо выполнить команду **Entry Jump to...** (Перейти к...), или выбрать пункт **Jump to...** из контекстного меню, вызвав его на наименовании интересуемой программы.

Также максимально просто Autoruns позволяет удалить или временно отменить загрузку какой-либо программы. Для удаления программы из автозагрузки следует вызвать контекстное меню на ее наименовании и выбрать из него пункт **Delete**. Для временного отключения программы из автозагрузки следует снять флажок перед названием программы. Опытные пользователи вообще могут править непосредственно реестр, благо, как было сказано выше, Autoruns позволяет определить место нахождения программы в реестре. Нелишним будет заметить, что вредоносные программы практически всегда прописывают свои ключи в разделе автозагрузки реестра. После выполнения таких действий программа, кстати, не выдает надоедливых предупреждений с требованием перезагрузки системы для того, чтобы произведенные настройки вступили в силу, а после перезагрузки «тихо» выполняет примененное действие, не выводя никаких дополнительных окон.

Поскольку обе программы создал один разработчик, а функциональное назначение программ в определенной степени пересекается, то логично предположить, что между утилитами может существовать какая-то связь. И это действительно так. Выполните команду **Entry Process Explorer** либо вызовите контекстное меню на имени программы и выберите из него пункт «Propeties» для исполняемого файла, используемого активным процессом. Такое действие приведет к немедленному переходу в Process Explorer и откроется окно свойств процесса.

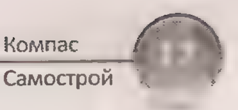
Если на вкладке **Everything** (Все) отображаются все процессы, связанные с автозагрузкой, то на других вкладках данная информация сгруппирована по функциональному назначению. Так на вкладке **Logon** (Вход в систему) отображены автоматически запускаемые службы. Именно здесь удобно анализировать, что же у нас запускается при загрузке. Интересно и полезно знать, какие именно надстройки были «навешены» сторонними программами на Internet Explorer, что можно уяснять из информации на вкладке **Internet Explorer**. На вкладке **Sheduled Tasks** сгруппированы задачи с запланированным на определенное время автозапуском. Еще раз подчеркну, что программа предоставляет много полезной информации, однако рассмотрение всех ее возможностей только перегрузит статью, поэтому автор предлагает читателю самостоятельно исследовать возможности программы.

В архив для загрузки также включен вариант программы для работы из командной строки, **Autorunsc**. Для любителей хранения изменений обе программы предусматривают возможность сохранения информации в файл.

Минусом обоих программ Руссиновича является отсутствие русской локализации, а, соответственно, и справочной документации на русском языке. Впрочем, на мой взгляд, отсутствие русской локализации — не очень большая проблема, поскольку наличие даже минимальных знаний английского языка позволяет вполне комфортно работать с программами. А вот отсутствие русскоязычной справки, естественно, существенно влияет на изучение возможностей работы с программами. Надеюсь, что материал данной статьи позволит в определенной мере восполнить этот пробел.

ANVIR TASK MANAGER

Весьма любопытна разработка **AnVir Task Manager** фирмы AnVir Software. Программа также предназначена для управления процессами и автозагрузкой. Она предоставляет пользователю сведения о работающих в данный момент процессах, в том числе такие подробности, как запущенные DLL, соединения, потоки, дескрипторы, драйверы. При этом AnVir Task Manager содержит весь набор инструментов управления процессами: отключение ненужных программ, изменение их приоритетов, детальную информацию о процессах (при необходимости с поиском дополнительной информации о про-



цессе в Интернете) и пр. Системному администратору она предоставляет мощные средства, недаром пункт главного меню Инструменты содержит команду **Инструменты системного администратора**.

Однако программа имеет свою «изюминку», заключающуюся в наличии функций анти-трояна, антивирусных и антишпионских программ, для чего она использует собственную встроенную базу данных для автозагружаемых программ. По этой базе все запускаемые программы и записи реестра при запуске автоматически проверяются на наличие вирусов. При их обнаружении они автоматически блокируются: процессы вирусов завершаются, а сами вирусы удаляются из реестра. AnVir Task Manager отслеживает все изменения, произошедшие в системе с момента ее предыдущего запуска, и уведомляет пользователя об изменениях в автозагрузке, смене домашней страницы Internet Explorer и т. д. При этом программа не только сигнализирует пользователю о произошедших изменениях, но еще и анализирует их с точки зрения безопасности (**рис.3**), после чего предлагает максимально просто внести соответствующие изменения.

Информация программы группируется на нескольких вкладках. Их значительно меньше, чем в Autoruns, зато для «обычного» пользователя все проще и понятнее, поскольку программа имеет русский интерфейс. Ясно, например, что на вкладке **Автозагрузка** собраны программы, содержащиеся в автозагрузке. Управлять элементами автозагрузки очень просто. Действия пользователя при этом практически тождественны действиям, выполняемым в Autoruns: для отключения из автозагрузки снимаем флажок в поле-метке возле имени программы, а для удаления из автозагрузки можно воспользоваться инструментом удаления, кнопка которого вынесена на панель инструментов.

Но самое интересное и ценное в программе — это анализ риска безопасности. В утилите каждая программа получает свой «уровень риска». Он представляет собою числовое значение, изменяющееся в границах от «0» (отсутствие угрозы) до «100» (максимальная угроза), которое определяется исходя из собственной базы данных. Данное значение содержится в графе **Уровень риска** на вкладках **Процессы** и **Сервисы**. Щелкнув на названии программы, мы получим о ней развернутую информацию (**рис.4**). Естественно, пользователь самостоятельно принимает решение о том, какая программа не является опасной (ну не знает ее просто AnVir Task Manager!) или наоборот. В любом случае, такая информация является ценной и послужит основанием для принятия соответствующего решения.

Учитывая наличие русского интерфейса, AnVir Task Manager является реальной альтернативой рассмотренным выше программам Руссиновича. Все три утилиты относятся к классу Portable, то есть переносимых программ, не требующих установки. Поэтому их можно записать на флешку и использовать в любой момент, как только в них возникнет необходимость. Скачать программы можно на компьютерном портале www.softodrom.ru.

Завершая рассмотрение программ, предназначенных для работы с автозагрузкой, считаю целесообразным упомянуть еще об одной из них.

Startup Delayer

Далеко не все пользователи знают, что при загрузке операционной системы программы, включенные в автозагрузку, одновременно стремятся загрузиться. Ситуация напоминает начало спортивного забега, когда десятки бегунов одновременно бросаются бежать. Естественно, возникает толкотня и неизбежны падения. Однако существует программа, позволяющая последовательно отправлять «участников забега» (программы, стартующие в автозагрузке) «на дистанцию». Это **Startup Delayer**, которая также относится к свободно распространяемым программам. Скачать ее можно на компьютерном портале www.softodrom.ru.

В отличие от ранее рассмотренных программ эта, естественно, инсталлируется. После установки она прописывается в автозагрузке и возлагает на себя функции запуска других программ автозагрузки, откладывая (задерживая) их запуск на определенный период времени.

Сам процесс формирования очередности запуска программ выглядит следующим образом.

1. Загрузить программу: из меню кнопки **Пуск** следует выполнить команду **R2 Studios Startup Delayer Configure Startup Delayer**, после чего откроется окно программы.

2. При первой загрузке изменить интерфейс программы на русский. Для этого в меню программы следует щелкнуть пункт **Language** и выбрать из его состава пункт **Русский**.

3. В окне **Startup Delayer** выставить задержку начала выполнения конкретной программы, для чего следует дважды щелкнуть на ее имени, а затем в появившемся окне **Правка** установить значение времени задержки (**рис.5**).

4. Активировать Startup Delayer (**Launch Program Now**), что можно сделать, например, из окна **Startup Delayer**, выполнив команду **Действия->Активировать Startup Delayer**. Другой вариант активации предполагает обращение к пунктам программы из меню кнопки **Пуск**. Пользователю предлагается два варианта: **Graphical** (Графический) и **Hidden** (Скрытый). При первом варианте вы сможете увидеть старт программ из автозагрузки, а при втором — старт программ для пользователя будет скрыт.

Установка данной программы полезна всем, у кого при загрузке системы стартует много программ, позволяя сделать запуск операционной системы более быстрым. Кроме того, устраняется ненужная нагрузка жесткого диска.

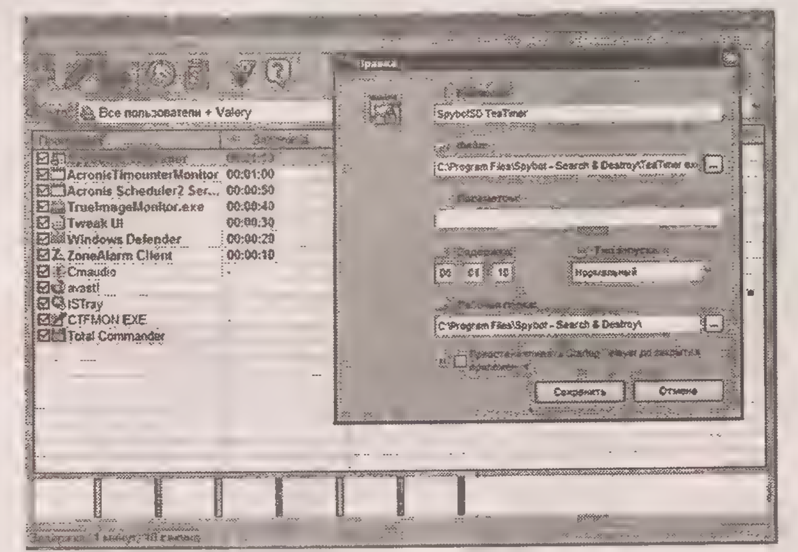


Рис. 5 **Настройка задержки программ в Sturtup Delayer**

Волчина художественный

Александр ЖУРОВИЧ
authors@hi-tech.ua

Хоть функционально GIMP и вырос над собой, на звание профессионального графического редактора этот «пришелец из мира Linux» по-прежнему не тянет...

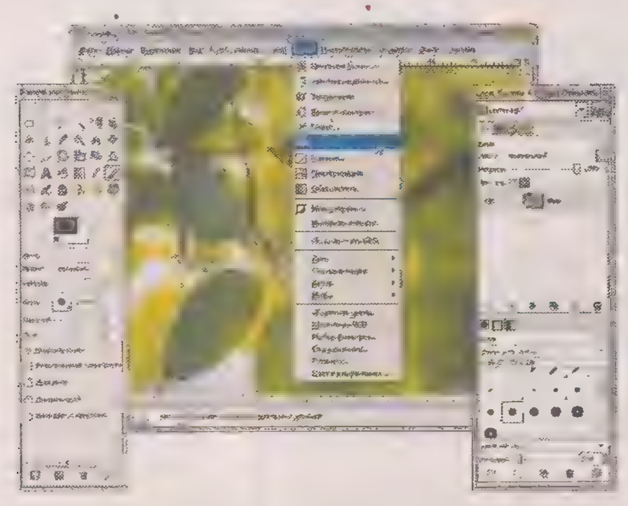
Бесплатные графические редакторы — это, безусловно, хорошо. Зачем устанавливать себе дорогой и тяжеловесный «Фотошоп», если 99 % его функционала так и не будет использоваться? Другой вопрос, если графический редактор вам нужен для сколь бы то ни было серьезной работы с фотографиями и прочими изображениями. Что предпочесть — профессиональный коммерческий софт (не обязательно «Фотошоп», ведь существует масса более простых его аналогов) или все же бесплатные программы Open Source? На наш взгляд, редактор GIMP, несмотря на то что функциональность его заметно возросла, для серьезной работы с фото по-прежнему не подходит. И сейчас мы попробуем объяснить почему, а заодно и рассказать, какими же свойствами, по нашему мнению, должен обладать профессиональный графический редактор.

[illegible]

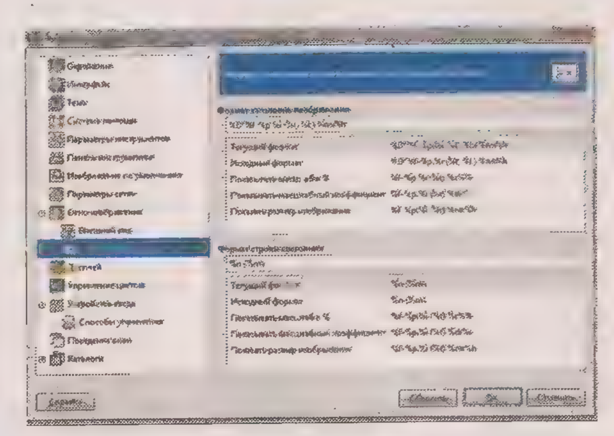
Навскидку можно перечислить шесть главных недостатков GIMP, которые сводят на нет все попытки фанатов Open Source причислить этот продукт к разряду профессиональных.

Во-первых, интерфейс. Перед тем как начать полноценно работать, GIMP требует внимательного изучения своей оболочки. И это вместо того, чтобы сразу же включится в работу над фотографиями! Многие инструменты неинтуитивны, часть из них вовсе вводит простого пользователя в ступор — без знаний алгоритмов обработки растровой графики невозможно понять, что делает конкретный фильтр. Управление с клавиатуры изначально не настроено должным образом, а нажатие горячих клавиш перехватывается только в пределах окна с открытым файлом.

Во-вторых, недеструктивное редактирование — его в GIMP по-прежнему нет. Корректирующие слои, «живые» фильтры — все, что позволяет сохранить исходное изображение при всех последующих манипуляциях над ним, и сегодня остается прерогативой проприетарного софта. В-третьих, инструментов ретуши в программе, можно сказать, также нет — «штамп» и «лечащая кисть» авторами GIMP справедливо отнесены в разряд рисовалок. Сравнивать эти игрушки с аналогичным инструментарием Adobe Photoshop, мягко говоря, несерьезно.



Самая большая претензия к GIMP — некомпактный интерфейс. Даже на широкоэкранном мониторе панели не должны занимать 40 % пространства. Особенно это касается главной панели инструментов (слева на скриншоте)



Типичный пример подхода «программист для программиста». Задание на сообразительность: за 10 секунд составьте необходимый именно вам формат заголовка окна программы. Наглядно, правда?

В-четвертых, до сих пор слабо реализованы средства управления слоями — нет групп, нет возможности выделения нескольких слоев, нет векторных масок. В-пятых, начисто отсутствует поддержка CMYK- и Lab-режимов, 16- и 32-разрядных изображений (разумеется, для большинства пользователей эти цветовые схемы не очень-то нужны, но коль уж мы говорим о профессиональном графическом софте, то не должны забывать о подготовке изображения для полиграфии).

В-шестых, локализация программы среднего качества — часть диалоговых окон не переведены, что для специфических функций крайне критично (вообще о целесообразности перевода профессиональных программ на отличный от английского язык можно долго спорить. Многочисленные опросы подтверждают, что профессионалам легче работать с продуктом на английском языке, ведь и сопутствующая литература, и обучающие примеры, и описания новых функций на языке оригинала появляются оперативнее, не говоря уже о том, что порою разобраться в премудростях переведенного интерфейса бывает ох как непросто. — *Прим. ред.*).

[illegible]

Говоря в общем, этого достаточно, чтобы не рассматривать GIMP даже как частичную замену «Фотошопу», когда речь идет о профессиональных проектах. Для домашнего же пользователя редактор слишком перегружен инструментами, действие которых без тщательного изучения останется неопределенным. Беспорядок в голове разработчиков отразился беспорядком в самом продукте. Впрочем, определенный круг задач GIMP решает, если не обращать внимание на постоянные «подножки» со стороны программы.

Мобильная связь: принципы безопасности

Автор НЕИЗВЕСТНЫЙ

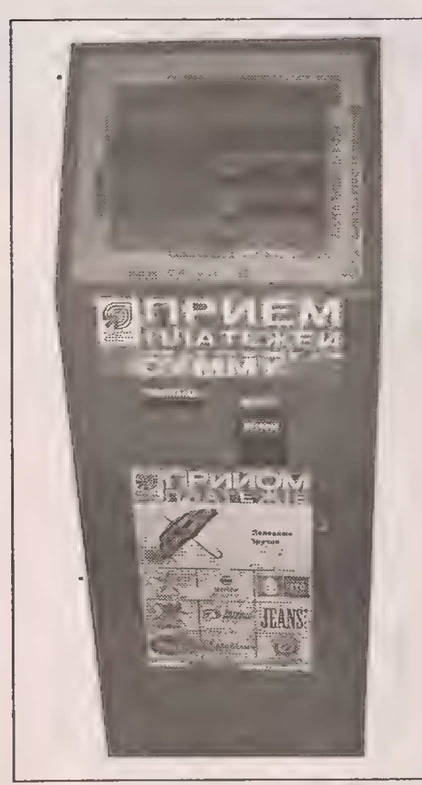
Мобильная связь стала вторым миром для украинцев, завязываются мобильные знакомства, сделки, communities, мошенничество, грабежи, аферы... Да, да я не описался. Чтобы не столкнутся с такими случаями, расскажу как их избежать.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Первый тип мошенничеств примитивный. Приходит SMS типа «пополните счет номеру 380****** и получите вдвое больше на свой счет». Причем отправителем зачастую являются номера 777, 020, 4******* — в общем, сообщения из Интернета. Запомните! Операторы мобильной связи и контент-провайдеры никогда не проводят акций с использованием неиспользованных ваучеров пополнения и услуги «перевод денег». В 99 % случаев отправитель — мошенник!

Другой способ обмануть абонента мобильной связи кроется в мелком шрифте цены на услуги. Если вы не увидели четко цену на услугу или лицензию оператора, пользоваться таким сервисом не рекомендуется.

Также попробуйте узнать мнение общества о сервисе через Интернет.



«СИМКИ», «МОБИЛКИ»...

Миф первый. По sim-карте можно узнать местоположение вора. Отчасти да, он прав-див, но большая часть воров выбрасывают sim-карту после «дела». Если телефон утерян, немедленно позвоните в call-центр вашего оператора и заблокируйте sim-карту (конечно, если важен номер, восстановление стоит 21 грн). Соберите пакет следующих документов:

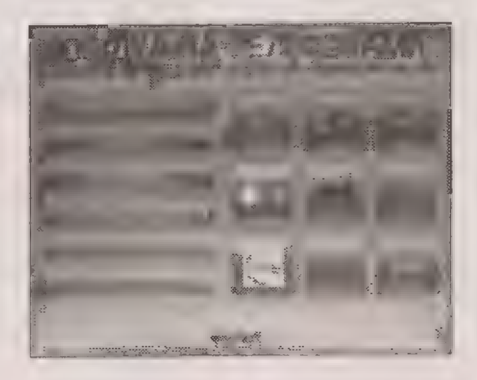
- гарантийный талон с чеком на телефон,
- паспорт,
- если брали в кредит, может понадобиться справка об идентификационном коде.

Дальше обращайтесь в милицию по месту жительства. Конечно, большая часть таких игрушек сбывается на ближайшем (или наибольшем) рынке IT-технологий (Радиорынок в Киеве или Кутузовский в Харькове, например), поэтому можно заглянуть и туда.

Миф второй. Вы нашли sim-карту и абсолютно рабочую. Вставив ее, вас могут уличить в краже телефона.

Ответ. По ICCID (идентификационный код карты) в Украине телефоны не ищут (по информации от операторов call-центра «Киевстар» и «МТС»), важным кодом является IMEI (найти его можно на коробке телефона или же под аккумулятором).

Если такая карточка не контрактная, она ваша. Способ честности лучше не приме-



нять, могут сразу сказать, что ВЫ «сперли» мобильник (согласно психологии человека, поставьте себя на место потерявшего мобилку) и от этого никак уже не отделаешься. Те, кому нужен этот номер, сразу его заблокируют.

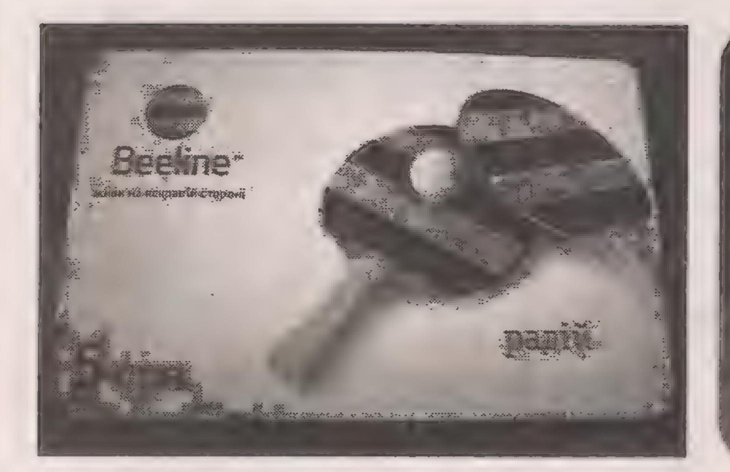
Совсем другое дело, если у вас перестала работать ваша, не найденная «симка». Причин несколько:

1. Вы не пополнили мобильный счет или не продлили его.
2. 3 раза некорректно ввели PIN-код (сугубый случай с некорректными 10 PUK-кодами рассмотрим ниже).
3. Механическое повреждение карты.
4. Наиболее редкий, но очень опасный случай — взлом хакерами карты (особенно карт старого формата).

В таком случае обратитесь в сервис-центр вашего оператора (*Полезный совет* — при

БЕЗОПАСНЫЕ И НЕБЕЗОПАСНЫЕ

Sim-карты бывают нескольких форматов: старые sim, из которых легко делаются дубликаты с известными IMSI и Ki (специальные последовательности, допускающие вход в систему) или новые, «непробиваемые» Comp-128 у большей части операторов. Так вот, вне зависимости от типа карты, к «симке» прибавляются 4 кода: 2 четырехзначные Pin (PIN1, PIN2) и два восьмизначные PUK (PUK1, PUK2). **Обратите внимание!** При покупке пакета убедитесь, что сам пакет запакован в полиэтилен, а кодов 4. Также подчеркну, что «МТС» дает только PIN1 и PUK1, хотя конструкция карты требует две пары кодов, а не одну. Если оператор скажет, что пара из-за конструкции карты одна — такому оператору верить не стоит...



«СЕРЫЙ» ИЛИ «НЕ СЕРЫЙ»

В Украине достаточно частая ситуация с фальшивыми мобильниками. В магазине (ну или если вы экстримал — на рынке) просим проверить комплект поставки. Он должен состоять из:

- ✓ гарантийного талона
- ✓ самого мобильного
- ✓ аккумулятора (отделенного от телефона!)
- ✓ инструкции к телефону (в т. ч. украинской)
- ✓ аксессуаров, указанных на коробке (или внутри ее)

[illegible] аккумулятором ищем следующие метки:

- ✓ [illegible]
- ✓ IMEI
- ✓ метки Украинского Центра Радиочастот (UA-UCRF)

подключении к оператору узнайте ближайший сервисный центр). Вашу карту за «умеренную плату» — 21,25 грн («Киевстар», «МТС»), 31,25 грн (life:) с учетом ПФ на 01.10.2008 — восстановят. Другой случай с 10 ошибками в PUK-кодах — карту в таком случае не восстанавливают.

Итак, мы собрались подключаться к новому мобильному оператору:

1. Идем в магазин этого оператора, если невозможно — в салон мобильной связи.
2. Выбираем того самого провайдера мобильной связи и покупаем пакет.
3. Желательно проконсультироваться в выборе оператора и тарифа у специалистов, если такового нет, лучше проконсультироваться у пользователей данного тарифа, и желательно не у одного (трепочка на эту темку ведется на www.mycomp-club.at.ua/forum)
4. Проверяем пакет на целостность, все они запакованы в пакетик и на крае висит марка производителя. В life:) sim-карта лежит сверху, а инструкция — снизу.
5. Распаковываем. Следим, чтоб на коробке и на самой карте был одинаковый идентификационный код карты (ICCID).
6. Переписываем пакет кодов PIN и PUK (шоб не забыть).
7. Читаем инструкции.
8. Меняем PIN1 (для особых параноиков:).
9. Отключать ПИН не рекомендуется.
10. Проверяем счет, он должен быть одинаковым с тем, который указан на коробке или в инструкции.
11. Пользуемся новой картой.

Что касается мобильных телефонов, тут тоже следует перестраховаться. «Купим» мобильный телефон. На рынок, хоть там и дешевле, не пойдем! Такие «маркеты» полны ворованых, «серых», сломанных мобилок.

НОМЕРА CALL-ЦЕНТРОВ И САЙТЫ ОПЕРАТОРОВ

В случае возникновения проблем, сюда нужно обращаться в первую очередь.
«Киевстар», Djuice — 466, www.kyivstar.ua, www.djuice.com.ua.
«МТС», Jeans — 111, www.mts.com.ua
Life:) — 5433, www.life.com.ua

При покупке сверяем IMEI на коробке, на телефоне под аккумулятором и по номеру *#06#. Контролируем, чтобы продавец вписал вашу модель телефона, IMEI (тоже ваш:), номер партии. Дата продажи должна быть соответствующей. Должен быть штамп фирмы-продавца.

Кстати, рекомендуется покупать телефоны в магазинах авторизованных производителям (Авторизована точка продажу). И не забудьте — знак UA-UCRF должен быть и на коробке!

ВСЕ, ДОРОГО! МЕНЯЮ ТАРИФ.

Собрались поменять свой тариф? Этот более привлекателен, тут тебе и минуты по дешевке и платы за соединение нет. А если присмотреться?

Много важной информации остается «за кадром». Поэтому при переходе не мешало бы заскочить в ЦОА (Центр обслуживания абонентов) и позвонить в call-центр.

На этом этапе всплывает большая часть камней, на которые вы чуть не напоролись. Обратите внимание! Тарифы указываются без ПФ (7,5 % в пенсионный фонд) и НДС. Время действия тарифов обычно ограничено, также обратите на это внимание. Ну и самое главное — ПЗС — плата за соединение — при ее присутствии, стоимость оной 0,35 коп. (согласно новым тарифам!). Ну и не забывайте пополнять счет вовремя. Кстати, о пополнениях и поговорим.

СКРЕТЧ, POS, БАНКОМАТ, ОНЛАЙН

Существует несколько способов пополнить свой мобильный счет:

Скретч-карта — карта со скрытым кодом пополнения.

- **Плюс:** При целой упаковке полная конфиденциальность, очень непросто своровать сам код.

КАК ЮЗАТЬ POS-ТЕРМИНАЛ?

Честно говоря, автор перед написанием статьи не имел практики пополнение POSками. Что ж, попробуем.

Цель: Поюзать пресловутую штуку с сенсорным экраном (о сенсорных экранах читайте в 19-21 МК за 2008 год).

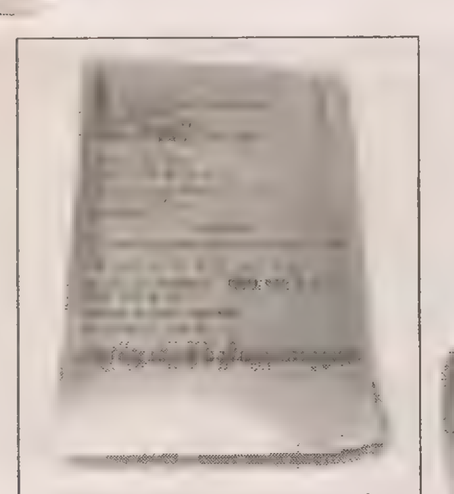
Оборудование:

- Мобильный телефон с подключением к prepaid (читай, предоплаченному) тарифу;
- Затертые, помятые, сверху надрыв (2 мм) 5 гривен;
- Человек (автор), укомплектованный двумя ногами, двумя руками (обязательно с пальцами!), туловищем, и самое важное — ГОЛОВОЙ (остальное не настолько важно).

Ход работы:

1. Используя две ноги, продвигаемся к терминалу (такой есть в некоторых магазинах).
2. Нажимаем рукой на экран по кнопке нашего оператора.
3. Вводим номер, нажимаем «Далее».
4. Вставляем рукой 5 гривен, нажимаем «Далее».
5. Забираем чек.
6. Проверяем счет.

Итог: третий миф, что в терминалах используются только новые, из под пресса, гривны, частично развенчан (старые купюры может и поглотить, тоже самое с большими надрывами).



Квитанция пополнения мобильного счета через POS-терминал

- **Минус:** есть кулибины, которые этот код генерируют сами.

Pos-терминал — нечто подобное банкомату, суешь деньги — получаешь код на определенную сумму.

- **Плюс:** удобность, деньги могут напрямую зачислить на счет.
- **Минус:** автомат «сожрал» купюру и «завис» (И чего вы ржете! А если б ваши деньги схавал!) или фальшивый терминал (Что делать, скажу ниже).

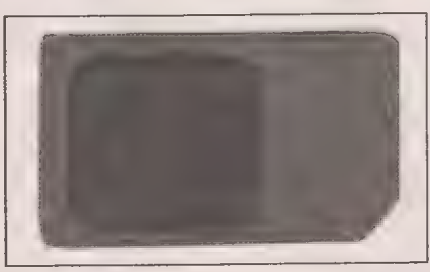
Банкомат — (Вы что, из прошлого?☺) — автомат, выдающий деньги, используется банковская карточка.

- **Плюс:** Тоже самое, что и выше, но с комиссией.
- **Минус:** Тоже самое, что и банкоматы, только с хакерами.

ЧТО ЖЕ ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ КИНУЛИ?

Проверяйте упаковку скретч-карты, не отходя от кассы! Потом вы не докажете, что упаковку разорвали не вы.

Если при пополнении счета скретч-картой два и более раза система не пополнила счет (код уже использован), обратитесь с чеком (его тоже обязаны вам выдать!) в ЦОА. Там вам либо обменяют карту, либо возвратят деньги на счет, а номер хакера заблокируют.



Небезопасная и неустойчивая к взлому sim-карта старого образца

Миф третий. При использовании терминала не следует опускать в купюроприемник рваные, мятые, потертые, старые деньги. В части случаев автомат их «съедает». Если вы уверены, что купюра целая, тогда обратитесь по номеру, указанному на автомате. Также следует следить за фирмой, управляющей терминалом. На данный момент функционируют такие всеукраинские сети: Ibox и «Объединенная система моментальных платежей».

При использовании банкомата и невыдачей денег на счет обратитесь в филию банка, управляющего тем банкоматом.

Ну а онлайн-пополнения рекомендуется производить только на сайтах операторов или через «Сетевое отделение Приватбанка» (одно из них находится по адресу http://akirich.ho.ua).

Ну, вот и все. Безопасной мобильной жизни и до встречи. (Если есть вопросы — > www.akirich.ho.ua/contacts.htm).

Wolfram Alpha: вместо ссылок — ответы

Александр ЖУРОВИЧ
authors@hi-tech.ua

Помните в «Искусственном разуме» Доктора Всезная? С этим пӗрсонажем возникает стойкая ассоциация, когда заходишь на сайт Wolfram|Alpha...

Что традиционные, что экспериментальные поисковые механизмы на выходе дают одно и то же — список веб-ссылок, посетив которые, можно найти ответ на интересующий пользователя вопрос. А можно потратить кучу времени, а ответа так и не найти ☹. Знакомая ситуация, не правда ли? К счастью, изо дня в день поисковые механизмы становятся умнее, предлагая порой совсем уж нетрадиционные способы поиска в Интернете.

ВИКИПЕДИЯ В МИНИАТЮРЕ

Решить проблему поиска призвана база знаний **Wolfram|Alpha** (www.wolframalpha.com), которая в ответ на поисковый запрос не посылает пользователя бродить по разным сайтам, а, по крайней мере, пытается сразу же дать какой-то ответ. Введите простую тригонометрическую формулу — система вас засыпет графиками и альтернативными представлениями. Напишите одно или несколько мужских или женских имен — Wolfram|Alpha выдаст по ним весьма интересную статистическую информацию (сколько людей на Земле

WolframAlpha computational knowledge engine

weight 73.4 kg height 1.73 m

Assuming human body characteristics | Use more instead

Also include: age | age group | gender

Input information:

height	1.73 meters
weight	73.4 kg (kilograms)

Body characteristics: Show non-metric units | More

	male	female
body mass index	24.5 ("normal")	24.5 ("normal")
ideal body weight	68.7 kg (4.68 kg lighter)	64.2 kg (9.246 kg lighter)
fat mass	16.27 kg (22.16%)	23.18 kg (31.58%)
lean body mass	57.13 kg (77.84%)	50.22 kg (68.42%)

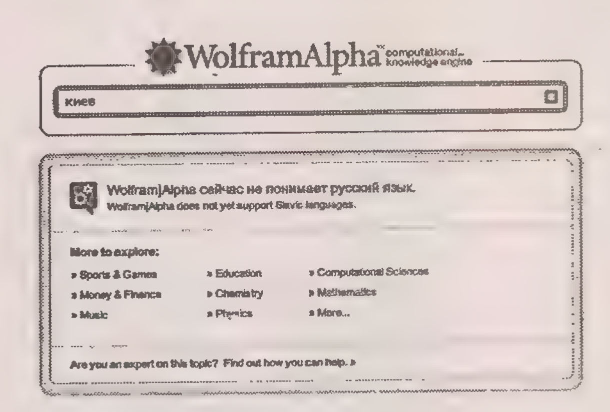
(based on standards FDA and CDC standards)

Units »

Basal metabolic rate: Show non-metric units

male	(1420 to 1799) Cal/day (dietary calories per day)
female	(1309 to 1611) Cal/day (dietary calories per day)

Достаточно ввести основные параметры своего тела, чтобы узнать, какой ваш идеальный вес и насколько вы отклонились от нормы. И в придачу — еще немного интересной информации



Забавно и обнадеживающе: формулировка «Wolfram|Alpha сейчас не понимает русский язык» заставляет надеяться, что «потом» поддержка русского появится

с такими именами, скольких младенцев так называют каждый год и т. д.). По названию города, кроме статистики, система выдаст сведения о погоде. По поисковому запросу «alcohol» вы узнаете не только химическую формулу и физические свойства этилового спирта, но и, например, смертельную дозу. А «скрестив» один огурец и два куриных крылышка, вы определите количество витаминов, жиров, углеводов, энергетическую ценность этой «троицы» и т. д. Словом, есть с чем экспериментировать — на многие, казалось бы, нелогичные запросы у Wolfram|Alpha готов подробный ответ.

ОТЛИЧАЕТСЯ УМОМ И СООБРАЗИТЕЛЬНОСТЬЮ

И, кстати говоря, думает этот «Доктор Всезнай» довольно шустро. При этом если входные данные можно интерпретировать по-разному, система дает возможность уточнить область знаний (всего областей пока насчитывается 29, среди них математика, статистика и анализ данных, физика, химия, астрономия, науки о живой природе и человеке, география, история, культура, спорт и т. п.). Полезными будут сопутствующие ссылки на «Википедию» и поисковики Google, Yahoo! и Live.

Приятный бонус — плагины для веб-браузеров и систем виджетов. Впрочем, все эти примочки лишь передают поисковый запрос на сайт Wolfram|Alpha. А создавать настольные клиенты системы и интегрировать ее в другие приложения (просто мечта для студентов) позволяет набор API-функций. Жаль только, что пока таких приложений не создано. Да и локализация системы не помешала бы — чтобы можно было спрашивать Wolfram|Alpha на родном языке. Так ведь куда сподручнее...

Но даже на нынешнем этапе система производит очень приятное впечатление. Кажется, что такой симбиоз традиционного поисковика и Википедии может стать поисковой системой будущего.

Редкий экземпляр

Евгений ЗЫКОВ
zykov@hi-tech.ua

Через нашу тестовую лабораторию уже прошло несколько десятков 22-дюймовых ЖК-мониторов, но таких моделей, как NEC MultiSync P221W, мы ранее не встречали.

Что характерно для большинства 22-дюймовых мониторов? Правильно, использование бюджетной матрицы TN-film, к недостаткам которой можно отнести ограниченные угла обзора. Причем при отклонении головы в сторону можем наблюдать не только затемнение картинки, но и изменение оттенка. А значит, на таком устройстве практически нереально хоть сколько-нибудь серьезно работать, например, с цифровым фото.

Моделей, использующих другие типы матриц, можно найти буквально единицы, и именно такой моделью является монитор NEC MultiSync P221W. Тут применяется более совершенная и дорогая матрица S-PVA со стандартным для такой диагонали разрешением 1680x1080 пикс. Этот монитор относится к когорте широкоформатников с «компьютерным» соотношением сторон 16:10 (а не нынче модным кинематографическим 16:9, на который постепенно переходят все производители. — *Прим. ред.*), что, в принципе, неплохо, ведь главное его предназначение все же работа, а не просмотр кино. Кстати, привести изображение экрана в стандартному (не широкоформатному) соотношению сторон 4:3 либо отобразить нестандартные разрешения «пиксель в пиксель» для этого монитора абсолютно не проблема.

Необходимо также отметить, что настроен монитор весьма неплохо (полученные гамма-кривые сгруппированы и проходят очень близко от идеальной), к тому же тут используются специальные лампы подсветки, обеспечивающие более широкий, цветовой охват. Яркость монитора составляет 300 кд/м², а заявленный контраст не так уж сильно отличается от измеренного — 1000:1 против 784:1. В целом качество изображения можно охарактеризовать как высокое.



Конструкция монитора удобна и достаточно подвижна, так что экран легко перевести в режим потретной ориентации

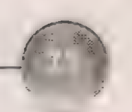
Датчик освещенности позволяет автоматически регулировать яркость картинки в зависимости от освещения в помещении



К недостаткам монитора можно отнести его довольно большие габариты

Конструкция подставки позволяет менять высоту подъема экрана в значительных пределах. Из-за более широких углов обзора (178 градусов в обеих плоскостях), использовать монитор в портретной ориентации довольно удобно (например, при просмотре веб-страниц). Для подключения к компьютеру можно использовать видеовыходы VGA или DVI.

В целом монитор оставил очень приятные впечатления и заинтересует тех, кто ищет модель, использующую качественную матрицу, но при этом не готов выложить довольно значительную сумму за мониторы высокого класса с диагональю экрана 24 дюйма и выше. Цена этого редкого экземпляра в наших широтах составляет порядка $670.



10-калиберный Asus: стильно и экономно

Алексей ШЕЛУХИН
shelukhin@hi-tech.ua

В семействе Asus Eee PC — пополнение! На сей раз это вполне типичный по «начинке» нетбук с экраном в 10 дюймов, емким встроенным HDD и нестандартным металлическим корпусом, о котором мы сейчас и расскажем подробнее.

Главная «фича» новой 10-дюймовой модели Eee PC, получившей индекс 1002HA, — довольно привлекательная внешность, а все благодаря корпусу, выполненному из металла. На смену матовому или глянцевому пластику (в предыдущих моделях Eee PC) пришло куда более практичное и стильное алюминиевое исполнение (исключением стала глянцевая окантовка экрана, честно говоря, немного выбивающаяся из общего дизайна). Но, как известно, красота требует жертв, и в данном случае использование металла повлекло за собой увеличение массы модели, которая, впрочем, всего на 200 г «вылезла» за условные нетбучные пределы в 1 кг (не будем забывать, что перед нами 10-дюймовый нетбук).

Что до «начинки» 1002HA, то здесь на особые ухищрения производитель решил не идти, что и неудивительно, ведь данная модель позиционируется как решение среднего уровня и стоит в пределах $500. В итоге — привычная платформа Intel Atom частотою 1,6 ГГц, одна планка памяти на 1 ГБ (с возможностью расширения до 2 ГБ), набор беспроводных (Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth) и проводных (Ethernet) интерфейсов, а также кардридер, порт VGA и тройка разъемов USB. Дисковая подсистема состоит из 160-гигабайтного винчестера SATA и Eee Storage на 10 ГБ.



Истинных эстетов не оставит равнодушными красивый металлический корпус нетбука



Еще одно преимущество 10-дюймовых нетбуков — весьма удобная клавиатура. То, что нужно для набора текста!

10-дюймовая матрица оснащена матовым покрытием и обладает разрешением в 1024x600 точек. Впрочем, ей явно не хватает верхних шагов уровня яркости — один из немногих минусов модели. А вот за довольно большой и удобный тачпад с традиционной для Asus поддержкой Multi-Touch, доставшийся от премиум-модели Eee PC S101, нетбук можно только похвалить. Клавиатура 1002HA занимает всю рабочую область, что добавляет удобства при работе с текстом, жаль только, что в протестированном образце она предательски прогибалась при относительно сильном нажатии клавиш центрального блока. Из бонусных кнопок — всего одна, предназначенная для быстрого переключения режимов энергопотребления с помощью фирменного ПО.

Стандартной батареи на 4200 мАч хватает на 3:38 мин работы в Интернете и с офисными приложениями или на 2:36 мин просмотра фильмов. На новом нетбуке предустановлена операционная система Microsoft Windows XP Home Edition.

На охоту за впечатлениями!

Влад ТКАЧУК
tkachuk@hi-tech.ua

Лето — лучшее время для охоты и не только на грибы и всякую дичь, но и на впечатления. И не важно, отдыхаешь ты в Крыму, на Канарских островах или на деревне у дедушки. Чтобы сохранить свои впечатления для друзей, близких и даже, не побоимся этого слова, потомков, к предстоящей поездке нужно основательно подготовиться. И сейчас мы расскажем как.

Как известно, театр начинается с вешалки, а подготовка к настоящей фотоохоте — с выбора подходящего оружия. Хорошо, если место в багаже не ограниченно и можно взять сразу фото- и видеокамеру. Но что делать, если дорожные сумки забиты под завязку, да и возиться сразу с двумя устройствами вместо того, чтобы отдыхать, не хочется?

К счастью, большинство цифровых фотокамер — в частности, продвинутые компакты и даже зеркалки начального уровня (например, Nikon D5000 или D90) снимают вполне пристойное видео вплоть до 720p (разрешение 1280x720 со скоростью 24 кадра/с). Но помни, что при всей этой красоте, конвертируют это самое видео фотокамеры из рук вон плохо. Например, на карточку емкостью 1 ГБ продвинутый компакт Canon PowerShot G9 сумеет записать всего 10–12 минут видео 640x480 24 кадра/с, тогда как полноценная цифровая видеокамера Full HD на встроенный жесткий диск емкостью 60 ГБ вместит более 10 часов видео.

Впрочем, это не означает, что в случае чего лучше снимать фото на видеокамеру, чем видео — на фотодевайс. Просто используя свой фотоаппарат для записи коротких сюжетов, нужно учитывать повышенный расход емкости карточек и запастись дополнительной флеш-памятью (благо дело, она продолжает дешеветь).



Портативное зарядное устройство — хорошее решение для подкормки мобильных аксессуаров в пути, однако для зарядки фотокамер придется докупить дополнительное оборудование



Цифровые зеркалки научились снимать видео, а все цифровые видеокамеры уже давно делают фото. Но назвать такие решения универсальными сложно. Остановившись на одном устройстве, попробуй понять, как именно будешь использовать его чаще всего

О правильном питании

Никогда не отправляйся в дорогу без запасного комплекта батарей или аккумулятора! Запасись и зарядным устройством, только заранее поинтересуйся, какое напряжение и стандарт розеток используются в стране, где собираешься отдыхать, и в случае чего захвати нужные переходники. Кстати, для экстренной подзарядки можно использовать Philips Power2Go. Это зарядное устройство, по заверениям производителей, может обеспечивать до 60 часов работы портативных девайсов. Внутри Power2Go — литий-ионная батарея емкостью 2000 мАч, зарядив которую раз, можно сохранить заряд на некоторое время и подкормить умирающий мобильник, плеер или даже ноутбук. Если честно, то с подзарядкой именно фотокамер в отрыве от проводов дело обстоит сложнее, так как они не заряжаются напрямую от USB. Однако для этих целей можно воспользоваться дополнительным зарядником аккумуляторов AA или AAA от USB (например, Pleomax Ultra Power 3 in 1 Charger за $25 или Ansmann USB Charger стоимостью порядка $20).

Карты бывают разные

Что может быть сложного в выборе карт памяти? Казалось бы, купи карту на 8, 16 или лучше 32 ГБ — хватит не на одну неделю отпуска. Остановив свой выбор на емких носителях, нужно помнить, что карты емкостью более 2 ГБ относятся к стандарту SDHC (карты SD повышенной емкости или, проще говоря, SD 2.0), который совместим с популярным SD только в обратную сторону. Говоря проще, устройства, читающие SDHC, без проблем справятся с SD-карточками, но не наоборот. Современные цифровые фото и видеокамеры, как правило, поддерживают SDHC (хотя и этот факт обязательно нужно проверить), чего нельзя сказать о внешних и встроенных в ноутбуки кардридерах. Совместимые кардридеры иногда идут в комплекте с карточками большой емкости, но в ряде случае об их покупке придется позаботиться отдельно (к счастью, стоит он совсем недорго).

СКОЛЬКО ПАМЯТИ НУЖНО?

Понять, сколько карточек памяти захватить с собой в поездку (тем более если не планируется копировать отснятый материал на другой носитель) тебе поможет серия простых рассчетов. Все, что нужно знать — объем одного снимка и предполагаемое количество кадров в день. Даже у самых активных любителей это не более 100.

Не нужно лишний раз повторять, что цифровую технику в поездке надо предварительно упаковать в соответствующие чехлы. Причем контейнер должен быть под стать технике — чем она дороже и сложнее, тем более высокие требования стоит предъявлять к «таре» для ее хранения. Для компактных цифровых камер подойдет недорогой чехол — важно, чтобы он был удобен в использовании, позволял помимо собственно камеры хранить еще и аксессуары (например, сменный аккумулятор или дополнительные карточки памяти), а также в случае необходимости быстро извлекать наружу или прятать внутрь само устройство. Для зеркальной камеры, скорее всего, понадобится более вместительная сумка или даже отдельный рюкзак.

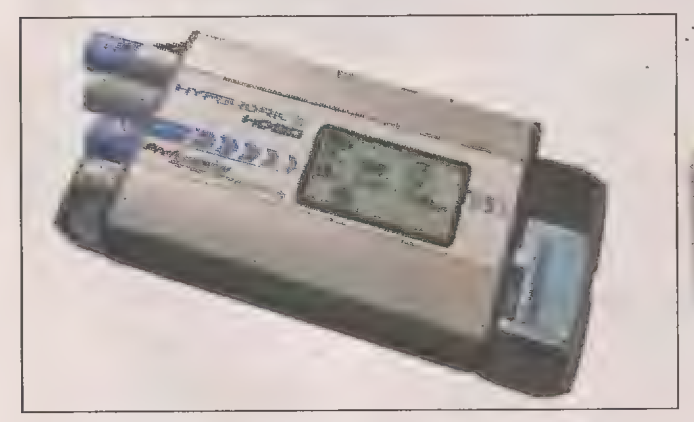
Также помни, что цифровые фотокамеры очень боятся влаги, от которой они могут даже выйти из строя. Посему держать их нужно в водонепроницаемых футлярах, в которые желательно положить пакетик с силикагелем. Для активной съемки в местах повышенной влажности, а также для подводной съемки стоит запастись водонепроницаемым боксом (подобные аксессуары существуют для многих моделей фотокамер, в первую очередь компактных цифровиков).

При прохождении контроля в аэропортах советуем извлечь карточки памяти и держать их при себе в специальном контейнере, чтобы они не попали в зону действия рентгеновских лучей.

НА ДОЛГИЕ ЛЕТА

Если только ты не едешь в дальние страны лишь для того, чтобы заниматься исключительно фотографией, то нескольких карточек суммарным объемом 4–8 ГБ вам хватит за глаза.

Но не все так очевидно. Что если кроме фотосъемки ты будешь использовать камеру для видеозаписи? Что если с камерой или с картами памяти что-то произойдет? И в первом, и во втором случае понадобится альтернативное устройство для хранения данных



Портативные фотобанки не очень привередливы к питанию. Четырех батареек формата АА хватит не на один час автономной работы



Несмотря на полностью внешнее сходство и габариты, карты памяти SDHC и SD имеют только обратную совместимость. Устройства с поддержкой SDHC читают карты старого формата, но не наоборот

(и желательно весьма приличной емкости). Конечно, поврежденную или потерянную технику в случае неприятности это не спасет, а вот ценные снимки или видеозаписи — вполне.

Здесь существует минимум два варианта — либо брать с собой в поездку ноутбук или нетбук и по мере надобности переливать снимки на его жесткий диск, либо отказаться от компьютера в пользу автономных устройств хранения данных. А вот тут разнообразие вариантов действительно большое.

Относительно доступный вариант — портативный фотобанк. По сути, это мобильный многоформатный кардридер, аккумуляторы для его питания и чехол для монтажа и подключения обычного жесткого диска (чаще всего через интерфейс IDE). Также обычно фотобанки имеют монохромный ЖК-дисплей для вывода информации о процессе копирования и наполненности диска. Например, storXtreme SX-25D (см. hi-Tech PRO 2/2007, с. 55) или же HyperDrive HD80 ([illegible]). Кстати последний может скопировать до 80 ГБ данных от заряда всего четырех пальчиковых батареек. Главное — внимательно ознакомиться со спецификациями устройства и подобрать полностью совместимый жесткий диск (например, некоторые не могут использовать весь имеющийся объем диска в силу собственных ограничений, например 128 ГБ).

С ДИСКОМ ВНУТРИ

Заплатив несколько больше, можно приобрести портативный фотобанк уже со встроенным жестким диском. Подобное устройство сразу готово к работе и тебе не придется думать о вопросах совместимости. К примеру, портативный фотобанк Vosonic VP2160 ([illegible]) имеет емкость 320 ГБ, а стандартного заряда аккумуляторов хватит минимум на три часа автономной работы. Портативный фотобанк также можно использовать в качестве внешнего жесткого диска.

Вот, пожалуй, и все, что может пригодиться как начинающему, так и весьма продвинутому искателю приключений на свою *[нужное дописать]*. Удачной фотоохоты!

Рекламный тормоз

Сергей ПОТАПЕНКО
potapenko@hi-tech.ua

Каждый год рекламодатели придумывают все новые и новые способы продвижения своих товаров и услуг в Интернете. И если онлайновая реклама раздражает вас, самое время с ней бороться — благо все нужные инструменты у вас под рукой

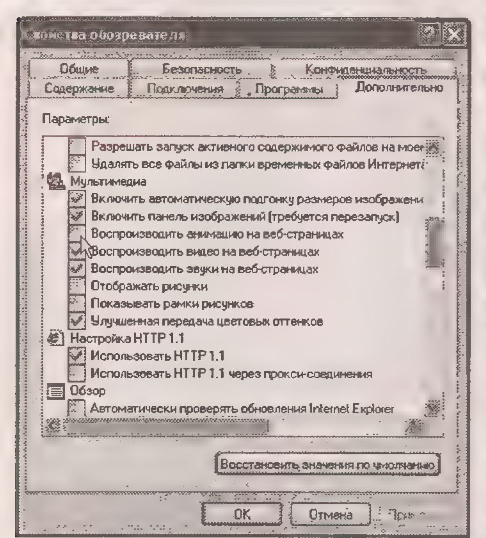
«Эй, дорогой, арбуз сладкий, персики сочные, подходи, покупай!» — обычно слышите вы каждые десять секунд, прогуливаясь по рынку в поисках нужных продуктов. «Отбеливает с особой тщательностью!» — доносится с голубых экранов телевизора, прерывая просмотр интересной передачи. Реклама поджидает нас везде, на каждом шагу. Присутствует она и в окне, окне в другой, виртуальный мир — окне вашего браузера. В реальной жизни избавиться от надоевших зазываний и слоганов можно, лишь разбив вдребезги телевизор или же стукнув чем-то тяжелым по лбу не в меру разошедшегося продавца (да-да, именно этого здорового дядьку в заляпанном арбузным соком халате ☺), что может повлечь за собой не слишком приятные последствия. А вот оградить себя от онлайновой рекламы не так уж сложно — «мирных» инструментов для борьбы с виртуальными объявлениями вполне хватает.

ВСЕ, ЧТО ЕСТЬ ПОД РУКОЙ

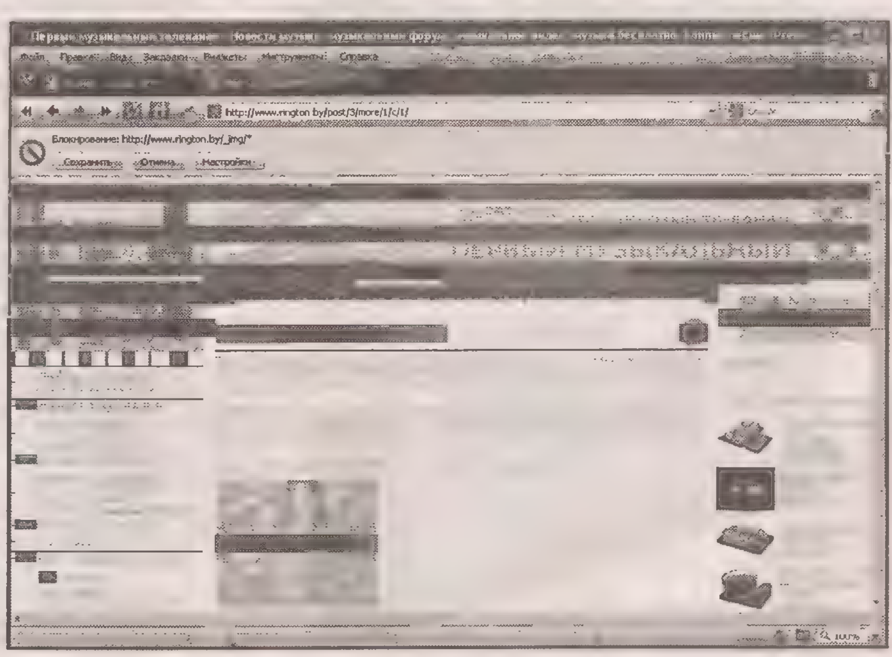
Многие популярные браузеры имеют хоть и неидеальные, но достаточно неплохие инструменты для борьбы с онлайновой рекламой (о том, как настроить встроенные средства для Opera и Firefox, читайте во вставках «Тысяча мелочей: настраиваем Opera» и «Лисьи секреты: настраиваем Firefox»). Что же касается стандартного просмотрщика Internet Explorer, тут дело обстоит несколько хуже. Однако кое-какие методы все же есть. Самый легкий, например, просто запретить воспроизводить картинки и анимацию на веб-страницах (Сервис=>Свойства обозревателя=>Дополнительно). Естественно, этот достаточно примитивный способ имеет свои недостатки — он отключает не только показ рекламы, но и остальных графических элементов, которые иногда могут управлять навигацией некоторых сайтов. Кроме того, далеко не все виды баннеров возможно заблокировать таким образом.

Можно также воспользоваться «черным списком» браузера, внося в него конкретные адреса, с которых загружаются баннеры. Это не так сложно, как кажется на первый взгляд — их не так уж и много, и за несколько дней интенсивной работы вполне реально занести в список практически все адреса баннерообменных систем. Если вы пользуетесь Windows Vista, для этой цели подойдет и модуль родительского контроля.

Есть и третий способ, не слишком очевидный и при этом достаточно эффективный. Адреса баннерообменных систем можно внести в файл HOSTS, который располагается по адресу C:\Windows\system32\drivers\etc, в таком виде: «127.0.0.1 banner. kiev.ua». В этом случае компьютер отправит запрос не на реальный IP-адрес, а на тот, который указан вами, в результате ссылки на указанные IP-адреса просто не будут грузиться, даже если ввести их в адресной строке браузера. Стоит отметить, что этот метод работает не только для Internet Explorer, но и для любого другого браузера. Задача облегчается тем, что



Стандартный браузер Internet Explorer позволяет защитить себя от показа баннеров, отключив изображения и анимацию на веб-страницах. Правда, таким образом вы можете скрыть и важные элементы сайта, например навигационные панели



Заблокировать навязчивую рекламу в браузере Opera можно прямо в момент просмотра страницы. Причем реально как вырезать отдельный баннер, так и блокировать другие объявления с «засветившегося» адреса

Знай врага в лицо: самые распространенные виды баннеров

Вид баннера	Описание	Пример
JPG-баннеры	Статичная картинка, часто содержащая текст, при нажатии на которую вы попадаете на рекламируемый сайт (часто открывается в новом окне)	
GIF-баннеры	Изображение, как правило «склеенное» из нескольких последовательных картинок, за счет чего происходит видимость движения — смена текста или объектов. При щелчке мышью переводит по «вшитой» в баннер ссылке	
HTML-баннеры	Баннер, помимо фонового рисунка и текста содержащий в своей области ссылку. Именно эта ссылка и является «кликабельной» областью	
Флеш-баннеры (статичные)	Баннер, размещенный в определенной области экрана, все объекты которого движутся, создавая своеобразный ролик. Иногда движение провоцируется наведением курсора мыши	
Флеш-баннеры (меняющие размер)	Такие баннеры до поры до времени располагаются в определенном месте страницы, как правило, сбоку или сверху. После наведения на них курсора разворачиваются во весь экран, демонстрируя рекламный ролик. При щелчке мышью зачастую, хотя и не всегда, переводят на рекламируемый ресурс	
Флеш-баннеры (двигающиеся)	Баннеры, возникающие в самый неподходящий момент прямо посреди страницы и полностью или частично перекрывающие ее содержимое. При прокрутке страницы двигаются вслед за курсором. Часто, хотя и не всегда, содержат «выключающий» элемент, как правило крестик. Щелчок на баннере переводит на рекламируемый ресурс, после чего реклама на нужной вам странице пропадает	
Всплывающие окна Pop-up	Окна рекламного содержания, открывающиеся в новом окне над страницей сайта. Иногда бывают реализованы таким образом, что при закрытии всплывающего окна открывается следующее и т. д. В таких случаях вместо стандартного крестика лучше использовать комбинацию клавиш [Alt]+[F4]	
Всплывающие окна Pop-under	Окна рекламного содержания, открывающиеся на фоновой странице (или в новом окне, если браузер не поддерживает многооконность). Наименее назойливый из видов рекламы, не слишком отвлекающий пользователя от нужной информации. При этом считается одним из самых эффективных рекламных ходов	

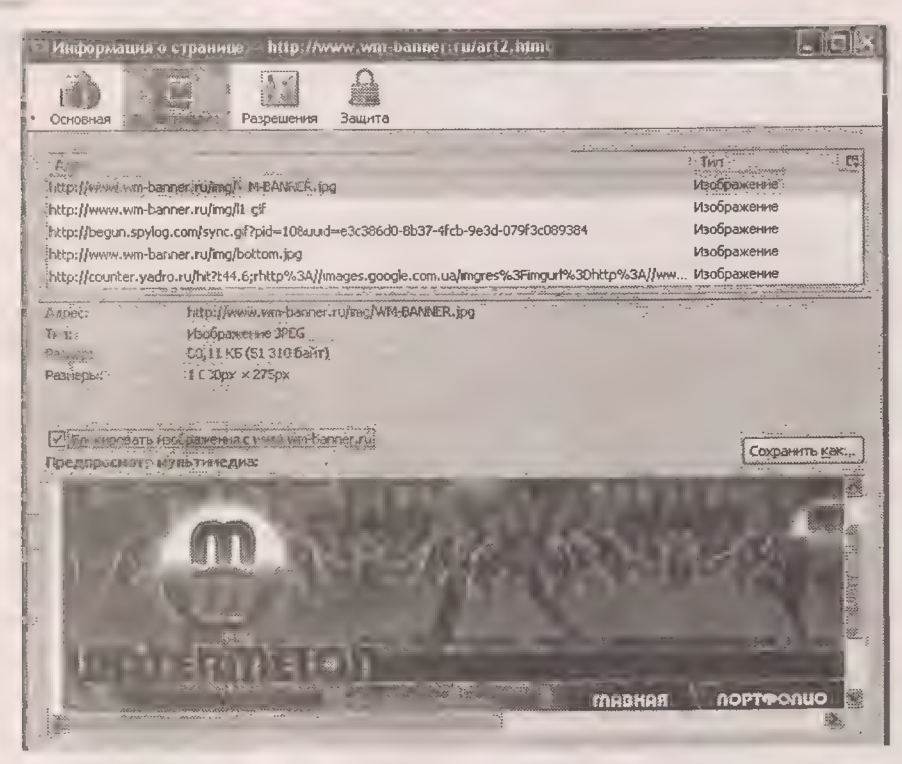
уже заполненный энтузиастами файл можно найти в Интернете (www.mvps.org/win-help2002/hosts.htm) и просто заменить его, не редактируя вручную.

Дополнительный инвентарь

Помимо штатного инструментария, для наиболее популярных браузеров в Интернете можно отыскать множество расширений, позволяющих достаточно эффективно бороться с рекламой. Например, для **Firefox** существуют специальные дополнительные модули, блокирующие баннеры и всплывающие окна, — простенький **AdBlock** (http://adblock.mozdev.org) и более продвинутый **Adblock Plus** (http://addons.mozilla.org/ru/firefox/addon/4364), ставший одним из самых популярных расширений. Кроме того, можно установить плагины **PopupMaster** (http://addons.mozilla.org/ en-US/firefox/addon/1788), умеющий бороться с pop-up-окнами, и **QuickJava** (http://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/1237), позволяющий при необходимости отключать Java-элементы на страницах.

Есть в Сети дополнения и для другого популярного просмотрщика веб — **Opera**. Так, утилита **Flashblock** (http://my.opera.com/Lex1/blog/flashblock-for-opera-9) позволяет блокировать флеш-анимацию в девятой версии браузера. А подключив небольшой пользовательский скрипт **AdSweep** (www.adsweep.org), можно отключить просмотр большинства существующих видов баннеров.

Для борьбы с онлайновой рекламой реально использовать и каскадные таблицы стилей. При наличии навыков в программировании можно и самостоятельно создать файл с расширением CSS и написать нужный код. Однако если глубоких познаний или же просто желания этим заниматься нет, можно воспользоваться готовыми решениями — в Интернете реально найти созданные энтузиастами файлы и «прицепить» их к браузеру. Так, существует несколько распространенных в Сети CSS-файлов. Один из них, **hidecertainsizes.css** (http://usercss.ru/styles/ hidecertainsizes), блокирует баннеры, исходя из размеров — как правило, практически все онлайновые рекламные объявления имеют стандартные параметры. Второй — **url-block.css**



Просматривая сайт в браузере Firefox, в разделе Информация о странице можно увидеть список всех графических элементов и заблокировать загрузку картинок с тех адресов, которые размещают рекламу на посещенной странице

(http://usercss.ru/styles/url-block) фильтрует рекламу по адресам. Есть и еще один, более универсальный и совершенный, **anti-banner.css** (http://operafan.net/component/option,com_remository/Itemid,72/func,fileinfo/id,36) — он производит блокировку и по размерам, и по адресам. Такие файлы работают с любым браузером, только добавлять их надо по-разному.

Например, для Opera необходимо в настройках на закладке Дополнительно в разделе Содержимое нажать на кнопку Настроить стили. Затем в поле Моя таблица стилей нужно указать загруженный CSS-файл. В Internet Explorer в меню Сервис выберите пункт Свойства обозревателя и на закладке Общая нажмите на Оформление. В открывшемся окне отметьте пункт Оформлять, используя стиль пользователя и укажите путь к нужному файлу.

С Firefox дело обстоит немного сложнее — необходимо создать файл **userContent.css,** перенести в него содержимое загруженного CSS-файла, а затем поместить его в директорию Documents and Settings\Application Data\Mozilla\Firefox\Profiles\[восьмизначный код].default\chrome и перезапустить браузер.

ТЫСЯЧА МЕЛОЧЕЙ: НАСТРАИВАЕМ OPERA

Бороться с рекламой в Интернете, используя браузер Opera, можно достаточно эффективно с помощью внутренних настроек программы. Главной изюминкой приложения является возможность блокирования нежелательных элементов на веб-страницах. Нужно лишь щелкнуть в окне браузера правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбрать пункт Блокировать содержимое... – подсветятся все элементы, которые считаются нежелательными. Чтобы блокировать какой-либо элемент и ему подобные, просто щелкните на нем мышью. Для блокировки единичного объекта удерживайте клавишу Shift. Еще одна особенность — блокировка всплывающих окон [illegible] Инструменты|Настройки... на закладке Основные в выпадающем [illegible] можно [illegible] действие, которое будет применяться к pop-up-окнам.

[illegible]

✓ [illegible]

[illegible] изображений на веб-страницах. С одной стороны, многие баннеры состоят как раз из таких картинок (например, довольно распространены баннеров в формате GIF). Однако помимо рекламы, на сайте могут встретиться просто анимированные рисунки [illegible]

✓ **Включить звук на веб-страницах**

На некоторых сайтах есть фоновая музыка. К рекламе это не имеет никакого отношения, однако если звуковой фон вас раздражает, этот пункт вполне можно отключить — ни на что серьезное он не повлияет.

✓ **Включить JavaScript**

Зачастую такие скрипты запускают те самые раздражающие всплывающие и выскакивающие посреди экрана рекламные окна. Иногда, правда, Java-скрипты используются и в «хороших» целях — в частности, предупреждают о том, что вы не ввели какую-либо информацию при заполнении формы. Поэтому эту опцию стоит настроить более гибко, нажав на кнопку Настроить JavaScript. Так, желательно запретить опции Позволить изменять размеры окна и Позволить перемещать окна (это предупредит появление различных видов pop-up окон).

✓ **Включить Java**

Технология Java также [illegible] при создании баннеров, однако [illegible] управление [illegible]

[illegible] отдельных ресурсов. Для этого нажмите на кнопку Настройки [illegible] нужную веб-страницу и щелкните на Изменить [illegible]

ЛИСЬИ СЕКРЕТЫ: НАСТРАИВАЕМ FIREFOX

Противостоять навязчивой рекламе с помощью браузера Firefox можно даже без установки дополнительных модулей. Для этого просто нужно откорректировать настройки (Инструменты=>Настройки...) на закладке Содержимое.

- **Блокировать всплывающие окна**

Включение этой опции позволяет блокировать pop-up-окна на веб-страницах. Правда, стоит помнить о том, что на некоторых сайтах всплывающие окна полезны и содержат важную информацию. Для таких ресурсов можно воспользоваться кнопкой Исключения... — ввести адрес полезного сайта и нажать на Разрешить.

- **Автоматически загружать изображения**

Если выключить этот пункт, вы гарантированно избавитесь по крайней мере от баннеров, выполненных на основе картинок (JPEG- и GIF-баннеров). Однако при этом вы лишитесь возможности просматривать «правильные» изображения. Чтобы избежать этого, можно более гибко настроить данную опцию с помощью списков исключений (кнопка Исключения...). Так, например, в «черный» список можно добавить адреса баннерообменных сетей, которые обычно и загружают рекламные ролики на другие сайты.

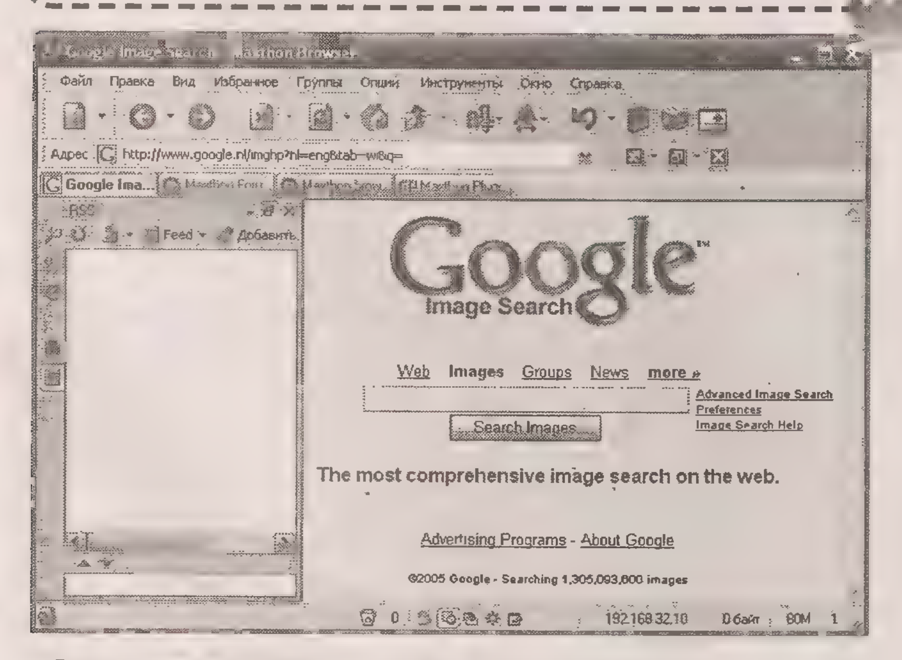
- **Использовать JavaScript**

Очень часто такие скрипты запускают всплывающие и выскакивающие посреди экрана рекламные окна. Иногда, правда, Java-скрипты бывают и полезны — например, предупреждают о том, что вы не ввели какую-либо информацию при заполнении формы. Поэтому эту опцию стоит настроить более гибко, нажав на кнопку Дополнительно... В частности, желательно запретить опции Перемещать окна или изменять их размеры и Перемещать окна над или под другие.

- **Использовать Java**

Технология Java может как использоваться при создании баннеров, так и входить в элементы управления некоторыми сайтами. Поэтому отключать эту опцию нужно в зависимости от того, какие ресурсы вы посещаете.

Кроме того, вы сможете настроить блокировку контента для каждой страницы прямо во время просмотра. Для этого выберите команды Инструменты=>Информация о странице. На закладке Разрешения вы сможете разрешить или блокировать изображения и всплывающие окна. А на вкладке Мультимедиа вы найдете полный список графических элементов страницы с указанием того, с каких серверов они помещены, и при желании сможете блокировать изображения с этих адресов.



Главное преимущество Maxthon — наличие специального модуля для борьбы с баннерами

Стоит отметить, что, несмотря на поддержку различных браузеров, данные CSS-файлы все-таки «заточены» под Opera — именно в этой программе картинки-баннеры не только блокируются, но и не загружаются в кеш, в то время как остальные браузеры загружают их.

ОТЧАЯННЫЕ РУБАКИ

Помимо указанных методов, можно воспользоваться специальными утилитами для резки рекламных баннеров и блокировки всплывающих окон. В последнее время количество таких программ сократилось, и многие из них уже не поддерживаются, ведь практически все популярные браузеры в той или иной мере оснащены инструментами для борьбы с онлайновой рекламой. К тому же основным назначением подобных приложений было ускорение загрузки веб-страниц (и не только за счет вырезки рекламы) и экономии трафика, а поскольку сегодня все больше людей выходят в Сеть через высокоскоростной канал, эта проблема потеряла актуальность.

Конечно, старые программы до сих пор «живут» в Сети, и найти их не составит большого труда. Однако использовать неподдерживаемое ПО не совсем рационально: дело в том, что большинство утилит-резчиков рекламы работают по принципу так называемых стоп-листов — списков популярных баннерообменных сетей. Поскольку программы не поддерживаются, их стоп-листы не обновляются, и приложения не столь эффективно отлавливают рекламу.

И все же несколько достаточно мощных приложений все еще успешно функционируют. Так, например, неплохо справляются с блокировкой баннеров и pop-up-окон программы **AdsCleaner** и **AdMuncher**. Эти утилиты являются самостоятельными фильтрами рекламного контента, интегрирующимися в браузер (AdsCleaner — только в Internet Explorer). Обе хороши прежде всего тем, что помимо описанной выше технологии стоп-листов используют также списки стандартных размеров баннеров. Причем списки эти можно редактировать, а в AdMuncher — даже регулярно обновлять с официального сайта программы.

Если предыдущие приложения лишь интегрируются в браузеры, то программа **Maxthon** — сама по себе просмотрщик веб-страниц. Она является более функциональным расширением Internet Explorer, включающим дополнительный модуль для борьбы с рекламой. В основе его — блокировка всплывающих окон и все тот же стоп-лист для отключения баннеров со списком исключений.

Полезная софтинка. Выпуск 136

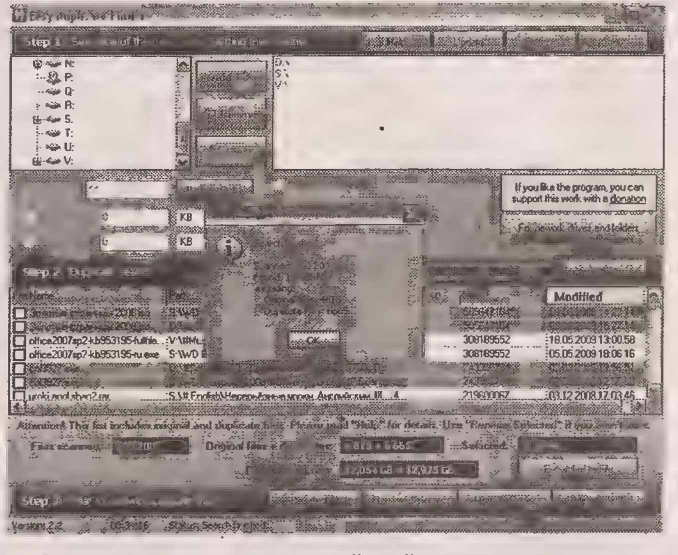
Сергей УВАРОВ
sergei_uvarov@mail.ru
ssoftnews@mail.ru

Приветствую! Компьютер современного пользователя содержит десятки тысяч разнообразных файлов, причем гарантировать, что все они уникальны, в наше время бесполезно. Нужно просто проверить утилитой **Easy Duplicate Finder** на наличие дубликатов файлов и узнать правду. А можно и самому рассказывать правду, вернее, учить и помогать, если скооперироваться с программой **Desktop Recorder** для записи всего, что происходит на экране монитора.

EASY DUPLICATE FINDER 2.21

Огромные массивы данных в Интернете, торренты, локальные сети и прочие информационные ресурсы — все это ведет к тому, что жесткие диски заполняются данными с потрясающей скоростью. Однако проблема может заключаться не в том, что стремительно уменьшается свободное место на винчестере, а в том, что значительно увеличивается вероятность наличия дубликатов. Данным вопросом рано или поздно озадачивается большинство пользователей, а программы для поиска дубликатов файлов становятся спасением от расположившихся на винчестере клонов.

В данном случае решение в виде программы **Easy Duplicate Finder 2.21** является хорошим выбором. Программа бесплатна и удобна в работе. Интерфейс логически разделен на три части, в каждой из которой пошагово производится процесс поиска дубликатов. Для начала необходимо указать логические диски, по которым будет проводиться анализ, а при необходимости указать маску для файлов и минимальный/максимальный размер файлов, в пределах которого будет проводиться анализ. По умолчанию программа не производит анализ дубликатов в системных папках, однако пользователь может активировать данную опцию.

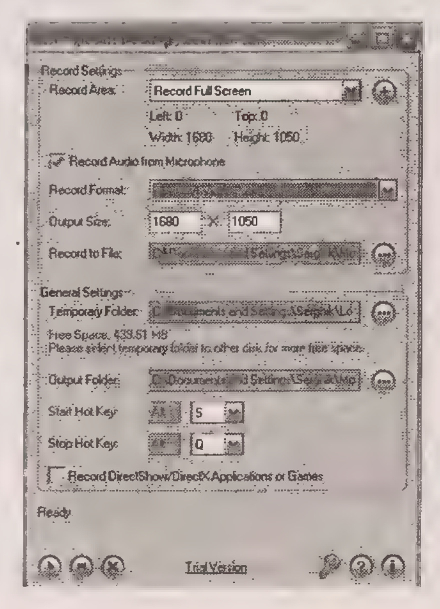


Результаты сканирования достаточно детализированы. Программа выводит в главном окне общее количество обработанных файлов, количество файлов, для которых обнаружены дубликаты, а также количество дубликатов, поскольку их может быть несколько, все зависит от пользователя. Все найденные дубликаты сгруппированы и выделены цветом. Выделенные файлы можно будет не только удалить, но и при необходимости перенести в указанную папку.

Поработав с данной утилитой и удалив не один гигабайт дубликатов, вы не захотите с ней расставаться. Проверено. Загрузить программу можно по ссылке www.easyduplicatefinder.com/files/easy_duplicate_setup.exe, размер 770 КБ, Windows 2000 Vista. Существует также официальная портативная версия, не требующая установки — www.easyduplicatefinder.com/files/duplicate_finder.zip, размер 704 КБ.

TINGLESOFT DESKTOP RECORDER 2.1.1

Зайдя в любой магазин с мультимедиапродукцией, можно найти массу обучающих курсов, зачастую основанных на видеороликах. Данные курсы довольно просты и удобны, однако и они не совершенны. И тогда возникает ситуация, когда на пальцах не объяснишь, да и друг по телефону не подскажет. В результате на помощь приходят утилиты, способные создавать видеозапись действий, совершаемых пользователем при работе в операционной системе или приложениях.



Одной из таких утилит и является **Desktop Recorder** от компании TingleSoft. Интерфейс программы англоязычный, главное окно представляет собой панель с настройками, которые достаточно удобно конфигурируемы. Так, пользователь может выбирать между тремя режимами записи — полностью Рабочий стол Windows, запись определенной области на экране, которую очертит сам пользователь, и запись окон приложений, активных в данный момент времени.

Разработчик не поскупился на формат выходного файла (avi, flv, wmv, mp4 и swf). К сожалению, настройка параметров для форматов не предусмотрена, доступна лишь опция изменения размера экрана. Кроме самой картинки имеется возможность записи звука с внешнего микрофона в режиме реального времени, что будет в самый раз при создании обучающих роликов.

Дополнительным преимуществом программы является поддержка DirectShow/DirectX, благодаря чему возможна запись производимого в медиаплеере фильма или создание ролика о прохождении очередного этапа нового шутера. Дистрибутив можно загрузить по ссылке www.tinglesoft.com/packages/TingleSoftDesktopRecorderSetup.exe, размер 6,88 МБ, Windows 2k Vista.

Наименование	грн	у.е.	код
КОМПЬЮТЕРЫ			
Компьютеры на базе Intel Core 2 Duo			6
Компьютеры на базе AMD Athlon			6
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ ДЛЯ ПК			
Процессоры			
AMD Socket AM2 Athlon 64 X2 Dual Core 4000+	406	52	3
AMD Athlon 5200+X2 box	470	61	7
AMD Phenom 9600 X4 box	924	120	7
AMD Phenom II 920 X4 box	1478	192	7
AMD Sempron LE-1250 2.2GHz box	277	36	7
AMD Socket AM2 Athlon 64 X2 Dual Core 4400+	421	54	3
AMD Socket AM2 Athlon 64 X2 Dual Core 4800+	491	63	3
Celeron 430 Socket775	347	45	7
Celeron Dual-Core E1400 2.0 Ghz	408	53	7
Core 2 Duo E8400 3 Ghz	1417	184	7
Core 2 Quad Q8200 2.33 Ghz	1324	172	7
Core i7 -920 2.66GHz/8MB/4.8 GT/s /S1366	2402	312	7
Pentium Dual-Core E5300 2.6 Ghz	655	85	7
Модули памяти			
DDR 1024MB PC3200 GooDRAM	270	35	7
DDR II 1024MB PC2-6400 Hynix (800MHz)	123	16	7
DDR II 2048MB PC2-6400 Transcend (800MHz)	200	26	7
DDR III 2048MB PC3-12800 Corsair	447	58	7
DIMM DDR2 Hynix 1Gb DDR 800	140	18	3
DIMM DDR3 Transcend 1Gb DDR 1333	211	27	3
DIMM Hynix 512 Mb DDR 400	187	24	3
DIMM Samsung 512 Mb DDR 400	211	27	3
SODIMM Hynix 1GB DDR2 800	140	18	3
SODIMM Hynix 512 Mb DDR2 667	94	12	3
SODIMM Samsung 1GB DDR2 800	140	18	3
Материнские платы			
ASUS nVIDIA 8300 M4N78 PRO	770	100	7
ASUS Socket 1366 P6T SE	2012	258	3
ASUS Socket 775 MAXIMUS EXTREME	2176	279	3
ASUS Socket 775 P5E DELUXE	1615	207	3
ASUS Socket 775 P5KPL-AM SE/C/SI	460	59	3
ASUS Socket 775 P5Q	1006	129	3
ASUS Socket 775 P5QC	1147	147	3
ASUS Socket 775 P5QL SE	702	90	3
ASUS Socket 775 RAMPAGE FORMULA	2153	276	3
ASUS Socket AM2 M2N68/C/SI	546	70	3
ASUS Socket AM2 M3A78-VM	702	90	3
ASUS Socket AM2 M3N78 SE	562	72	3
ASUS Socket AM2 M3N78-VM	655	84	3
Asus Socket775 iG31 P5KPL-AM SE	377	49	7
Asus Socket775 iP43 P5QL SE ATX	608	79	7
GigaByte AMD780G GA-MA780G-UD3H	724	94	7
GigaByte Socket1366 iX58 GA-EX58-UD3R	1640	213	7
MSI AMD 770 K9A2 Neo2 ATX	539	70	7
MSI Socket1366 iX58 X58 Pro	1594	207	7
MSI Socket775 iP43 P43 Neo-F	593	77	7
НАКОПИТЕЛИ			
Жесткие диски			
SATA 250 GB Hitachi 8MB	354	46	7
SATA 500 GB Hitachi 16MB 7200rpm	462	60	7
SATA 750GB Seagate STM3750330AS 32MB	655	85	7
SATA Samsung 1024GB 7200rpm 32MB	1006	129	3
SATA Samsung 250GB 7200rpm 8MB	421	54	3
SATA Samsung 320GB 7200rpm 16MB	468	60	3
SATA Samsung 500GB 7200rpm 16MB	585	75	3
SATA Seagate 160GB 7200rpm 8MB	374	48	3
SATA Seagate 250GB 7200rpm 8MB	421	54	3
SATA Seagate 320GB 7200rpm 16MB	445	57	3
SATA Seagate 80GB 7200rpm 8MB	328	42	3
Контроллеры			
PCI Card USB 2.0 4 ports Ewel	54	7	7
PCI Card COM 2ports+ LPT Ewel	100	13	7
PCI Card SATA+IDE Ewel	123	16	7
Видеокарты			
1024MB PCI-E GeForce 9800GT Forsa	909	118	7
1024MB PCI-E GeForce GTX285 ZOTAC 512bit	3157	410	7

Наименование	грн	у.е.	код
1024MB PCI-E RadeOn HD4890 MSI 256bit	2210	287	7
2048MB PCI-E RadeOn HD4870X2 Asus	4312	560	7
512MB PCI-E GeForce 9600GT MSI 256bit	755	98	7
512MB PCI-E GeForce 9600GT ZOTAC 256bit	732	95	7
512MB PCI-E GeForce 9800GT GigaByte	955	124	7
512MB PCI-E RadeOn HD4650 MSI	508	66	7
512MB PCI-E RadeOn HD4670 Asus 128bit	639	83	7
512MB PCI-E RadeOn HD4850 Sapphire 256bit	939	122	7
896MB PCI-E GeForce GTX260 MSI 448bit	1625	211	7
896MB PCI-E GeForce GTX275 Asus	2387	310	7
ASUS PCI-E Radeon EAH3450/HTP 256Mb	374	48	3
ASUS PCI-E Radeon EAH4670/DI/512Mb	796	102	3
ASUS PCI-E Radeon EAH4670/DI/DDR3 1Gb	889	114	3
ASUS PCI-E Radeon EAH4830/HTDP/DDR3 512Mb	1123	144	3
ASUS PCI-E Radeon EAH4850/HTDI/1Gb	1685	216	3
ASUS PCI-E Radeon EAH4870/HTDI/512Mb	1661	213	3
Мониторы			
ASUS 19" VB191T TFT	1287	165	3
ASUS 19" VW192G+ Wide TFT	1240	159	3
ASUS 20" VW202SL Wide TFT	1310	168	3
Dell 17" 1708FP TFT Black	1170	150	3
Dell 19" 1908FP TFT Black/Silver	1942	249	3
Samsung 17" SyncMaster 723N TFT Silver	959	123	3
Samsung 19" SyncMaster 932B TFT Black	1240	159	3
Samsung 19" SyncMaster 941MG TFT Wide TV tuner	1708	219	3
Samsung 19" SyncMaster 943BW TFT	1404	180	3
Samsung 19" SyncMaster 943N TFT	1287	165	3
Samsung 20" SyncMaster 2023NW TFT	1217	156	3
Samsung 20" SyncMaster 2043BW TFT	1334	171	3
Samsung 20" SyncMaster 2043NW TFT	1264	162	3
TFT17" Philips 170V9FB Black 5ms	778	101	7
TFT17" ViewSonic VA1716w 8ms	755	98	7
TFT19" Acer P193WAbd Black 2ms	1009	131	7
TFT19" Asus VK191S Black Webcam 5ms	1024	133	7
TFT19" Asus VW193D-B Black 5ms	924	120	7
TFT19" Philips 190VW9FB Black 5ms	932	121	7
TFT19" SM 943NW (LS19MYNKBD) Black 5ms	1063	138	7
TFT22" Acer X223Wsd Silver 5ms	1371	178	7
TFT22" LG W2243S-PF Glossy Black 5ms	1340	174	7
TFT22" Philips 220SW9FS Silver 5ms	1417	184	7
TFT22" SM 2243NW (LS22MYNKBB) Black 5ms	1502	195	7
TFT23" LG W2343T-PF Glossy Black 2ms	1656	215	7
КОМПЬЮТЕРНАЯ ПЕРИФЕРИЯ			
Сетевое оборудование			
Internet шлюз D-Link DIR-100 1port WAN 4Ports	223	29	7
Internet шлюз D-Link DIR-300 Wireless 802.11g	323	42	7
Switch D-Link DES-1005D 5-PORT	123	16	7
Switch D-Link DES-1008D 8-PORT	154	20	7
Switch TP-LINK TL-SF1005D 5-PORT	92	12	7
Switch TP-LINK TL-SF1008D 8-PORT	123	16	7
Адаптер D-Link DWA-110 Wifi 802.11g USB	154	20	7
Адаптер TP-LINK TL-WN811N	223	29	7
Сетевая карта Asus NX1001 10/100 PCI	46	6	7
Сетевая карта D-link DFE-520TX	54	7	7
Матричные принтеры			
Epson матричный LX-300+II LPT, USB	1334	171	3
Струйные принтеры			
Hewlett Packard струйный Deskjet D1560	398	51	3
Hewlett Packard струйный Deskjet D2563	468	60	3
Hewlett Packard струйный Deskjet D4363	702	90	3
Hewlett Packard струйный DJ D4263	632	81	3
Принтер Canon PIXMA iP1900	400	52	7
Принтер EPSON STYLUS Photo R295	978	127	7
Принтер HP DeskJet D4363 New	585	76	7
Принтер HP Photosmart D5463	886	115	7
Лазерные принтеры			
Canon лазерный LBP-3010	819	105	3
Hewlett Packard лазерный LJ P1005	889	114	3
Hewlett Packard лазерный LJ P1006	1123	144	3
Hewlett Packard лазерный LJ P1505n	2504	321	3

Наименование	грн	у.е.	код
Samsung лазерный ML-1641	725	93	3
Samsung лазерный ML-2240	796	102	3
МФУ HP LJ M1120	1448	188	7
МФУ Samsung SCX-4200	1271	165	7
Принтер HP LJ P1005	755	98	7
Принтер HP LJ P1006	1001	130	7
Принтер Samsung ML-1640	678	88	7
Сканеры			
Hewlett Packard многоцветный ScanJet 5590	3510	450	3
Hewlett Packard многоцветный ScanJet G2410	585	75	3
Источники бесперебойного питания (UPS)			
ИБП Mustek PowerMust 600 USB	370	48	7
ИБП Powercom BNT 600AP USB	385	50	7
ИБП APC Back-UPS ES 700 VA	762	99	7
МУЛЬТИМЕДИА			
MP3-плееры			
2048MB TakeMS BLADE	277	36	7
4096MB TakeMS DESEO Green	246	32	7
4096MB Transcend T.sonic 840 Black	424	55	7
8GB Transcend T.sonic 840 Burgundy	485	63	7
Apple iPOD Nano 16GB NEW!!!	1771	230	7
Apple iPOD Nano 8GB	1224	159	7
Apple iPOD Shuffle 2Gb pink	601	78	7
УСЛУГИ			
Ремонт			
Ремонт ноутбуків			6
Ремонт системних блоків			6
Ремонт оргтехники,техобслуживание	60		5
Заправка картриджей			
Заправка лазерных картриджей Samsung	60		5
Заправка лазерных картриджей HP	55		5
Заправка лазерных картриджей Canon	55		5
Заправка лазерных картриджей Xerox	60		5
Заправка лазерных картриджей Brother	80		5
Заправка цветных лазерных принтеров OKI	180		5
Заправка цветных лазерных Epson 900/1XXX	150		5
Заправка цветных лазерных HP 2XXX/36XX	160		5
Разное			
Заправка картриджей			7
Модернізація ПК з викупом старих			6

Всеукраинский еженедельник
«МОЙ КОМПЬЮТЕР» № 29-32
01.08.2009 г.

Интернет: www.ht.ua/pro/mk
E-mail: info@mycomputer.ua
Для писем: Украина, 03005, г. Киев-5, а/я 5
Подписной индекс в каталоге «Укрпошта» – 35327

Издатель: © Издательский дом СофтПресс
Издатели: Эллина Шнурко-Табакова, Михаил Литвинюк
Редакционный директор: Владимир Табаков
Шеф-редактор группы изданий «Мой компьютер»: Татьяна Кохановская
Главный редактор: Алексей Васильченко
Ответственный секретарь: Анна Балановская
Железный редактор: Дмитрий Дахно
Производство: Дмитрий Берестян, Елена Плотник, Иван Таран, Олег Чернявский

Директор по маркетингу и рекламе: Евгений Шнурко
Маркетинг, распространение: Ирина Савиченко, Екатерина Островская
Руководитель отдела рекламы: Нина Вертебная

Региональные представительства:
Днепропетровск: Игорь Малахов, тел.: (056) 233-52-68, 724-72-42, e-mail: malakhov@hi-tech.ua
Донецк: Begemot Systems, Олег Калашник, тел.: (062) 345-06-25, 345-06-26, e-mail: kalashnik@hi-tech.ua
Львов: Андрей Мандич, тел.: (032) 295-64-10, e-mail: mandych@hi-tech.ua

Тираж – 20 500 экземпляров
Цена договорная

Издание зарегистрировано Министерством юстиции Украины. Свидетельство о государственной регистрации печатного средства массовой информации КВ № 14436-3407ПР

Адрес редакции и издателя:
г. Киев, ул. Героев Севастополя, 10
телефон: 585-82-82 (многоканальный)
факс: (044) 585-82-85

Отпечатано: ООО «Полиграфцентр», 04080, Украина, г. Киев, ул. Фрунзе, 86

Несподівано відключили електроенергію?

Комп'ютери 30 000 000 користувачів APC продовжують працювати.

А ваш?



Подумайте, скільки цінної інформації зберігається на вашому комп'ютері: особисті та ділові документи, особиста фінансова інформація, вибрані відеофільми, пам'ятні фотографії, улюблена музика... Втрата цієї інформації може істотно вплинути на ритм вашого життя. Саме тому більшість користувачів довіряють захист свого обладнання компанії APC, а не іншим виробникам джерел безперебійного живлення.

Що робить продукцію APC світовим лідером продажу на ринку захисту електроживлення? Уже понад 20 років ми є новаторами в цій області, розробляючи інноваційні технології. Відомі своєю надійністю (Legendary Reliability®) рішення APC зберігають дані й захищають устаткування від пов'язаних з електроживленням проблем, які щодня частішають.

На думку експертів, споживання електроенергії в найближчому майбутньому лише зростатиме. Водночас рівень інвестицій у розвиток електромереж знизився до рекордно низької позначки. Ця ситуація негативно впливає на користувачів домашніх комп'ютерів і робить захист, який надають рішення APC, ще необхіднішим.

APC пропонує широкий асортимент рішень для захисту електроживлення, які оптимально відповідають вимогам різних завдань. Ви вже користуєтеся продуктами APC? Відвідавши розділ «Вибір» на сайті www.apc.com/ua, ви зможете підібрати новий акумулятор для вашого ДБЖ або нову модель ДБЖ з оптимальними характеристиками.









Відвідайте www.apc.com/ua та дізнайтеся, чому 30 000 000 користувачів більше не турбуються про можливу втрату даних через проблеми з електроживленням.

Рішення APC для всіх рівнів захисту:

Домашнім користувачам

ДБЖ Back-UPS® ES 525
4 розетки: 3 з акумуляторною підтримкою, 1 із мережною фільтрацією; до 28 хв. автономної роботи (при типовому навантаженні); захист DSL-лінії.



Для дому та офісу

ДБЖ Back-UPS® ES 700
8 розеток: 4 з акумуляторною підтримкою, 4 з мережною фільтрацією; до 41 хв. автономної роботи (при типовому навантаженні); захист DSL-лінії та лінії локальної мережі.



Малому бізнесу

ДБЖ Smart-UPS® 1000
Оптимальне рішення для захисту серверів початкового рівня.
8 розеток з акумуляторною підтримкою; до 45 хв. автономної роботи (при типовому навантаженні); синусоїдальна форма вихідної напруги; наявність SmartSlot надає широкі можливості для моніторингу.





Станьте учасником розіграшу iPod Touch! *

Зайдіть на сайт http://promo.apc.com та уведіть код **71916t**

* З термінами та умовами проведення розіграшу ви можете ознайомитися на сайті http://promo.apc.com при заповненні реєстраційної форми.



Адреса: APC by Schneider Electric у Києві: **03057, Україна, Київ, вул. Смоленська, 31-33, корпус 29**
Тел.: +38 044 **538-1478**, факс: +38 044 **538-1479**, **E-mail: apcukr@apc.com**
Центр підтримки клієнтів: **8800 502-7220**

71916t